

APLIKASI PEMESANAN JASA CUKUR RAMBUT BERBASIS ANDROID

Fajar Irvansyah¹⁾, Setiawansyah²⁾, Muhaqiqin³⁾

¹Informatika, Universitas Teknokrat Indonesia

² Teknologi Informasi, Universitas Teknokrat Indonesia

³ Teknologi Informasi, Universitas Teknokrat Indonesia

Jl. H.ZA Pagaralam, No 9-11, Labuhanratu, Kota Bandarlampung, Lampung

Email: ¹fajariransyah53@gmail.com, ²setiawansyah@teknokrat.ac.id, ³muhaqiqin@teknokrat.ac.id

Abstract

Business opportunities in the field of chopped hair are opportunities for business people to delegate requests related to appearance. Customer Satisfaction and Satisfaction Become the Main Thing in the Shaved Hair Business. Can be given to providers of conventional hair delivery services there is no ordering system in the sense of utilizing the latest information technology that can be used to build a system that can support ordering hair loss to make it easier. The design of an Android-based system is felt necessary to facilitate the ordering of shaved hair. In this study developing an Android-based hair ordering application to add queues to hair service providers. Based on the results of testing the system using the ISO 25010 test get a very good value or the system can be accepted and run well.

Keyword: Hair shaving services, android, ISO 25010, reservations, queued

Abstrak

Peluang usaha dalam bidang jasa cukur rambut merupakan peluang bagi para pelaku bisnis untuk dapat memenuhi permintaan yang berkaitan dengan penampilan. Kepuasan dan kepercayaan pelanggan menjadi hal utama dalam bisnis jasa cukur rambut. Umumnya pelayanan yang diberikan oleh pihak penyedia jasa cukur rambut masih bersifat konvensional belum adanya sistem pemesanan dalam artian pelanggan terkadang mengantri terlalu lama dilokasi tempat cukur dan bisa berdampak buruk bagi pengusaha jasa cukur rambut, karena adanya kemungkinan pelanggan pergi ketempat cukur lain. Pemanfaatan teknologi informasi terkini dapat digunakan untuk membangun sistem yang dapat menunjang dalam pemesanan jasa cukur rambut agar lebih mudah. Perancangan sistem berbasis android dirasa perlu untuk mempermudah pemesanan jasa cukur rambut. Dalam penelitian ini dikembangkan sebuah aplikasi pemesanan jasa cukur rambut berbasis android untuk mengurangi antrian pada penyedia jasa cukur rambut. Berdasarkan hasil pengujian sistem menggunakan pengujian ISO 25010 mendapatkan nilai sangat baik atau sistem dapat diterima dan dijalankan dengan baik.

Kata Kunci: Jasa cukur rambut, android, ISO 25010, pemesanan, antri

1. Pendahuluan

Pada zaman modern ini penampilan merupakan faktor penting dimana kepribadian seseorang akan tercermin dari bagaimana orang itu terlihat. Baiknya penampilan juga dapat meningkatkan kepercayaan diri, menarik perhatian orang atau lawan jenis dan meningkatkan kepercayaan orang lain. Tidak hanya wanita, kini para pria pun sudah sadar akan pentingnya penampilan. Hal tersebut dapat menjadi peluang baru untuk para pelaku bisnis di bidang jasa cukur rambut yang dapat memenuhi permintaan yang berkaitan dengan penampilan. Kepuasan dan kepercayaan pelanggan menjadi hal utama dalam bisnis jasa cukur rambut.

Terdapat masalah yang terjadi pada jasa cukur rambut yaitu saat ini umumnya pelayanan yang diberikan masih bersifat konvensional belum adanya sistem pemesanan dalam artian pelanggan terkadang

mengantri terlalu lama dilokasi tempat cukur dan bisa berdampak buruk bagi pengusaha jasa cukur rambut, karena adanya kemungkinan pelanggan pergi ketempat cukur lain.

Pemanfaatan teknologi *smartphone* pada berbagai aspek kini telah dirasakan dampaknya, tanpa terkecuali sampai pada usaha jasa cukur rambut yang ingin memanfaatkan teknologi ini demi kepuasan pelanggan dan keuntungan pihak jasa cukur rambut. Manusia pada umumnya menginginkan segala sesuatu dapat dengan mudah dikerjakan, begitu pula dengan pelanggan cukur rambut yang ingin potong rambut dengan mudah dalam artian tidak rumit dan tidak memakan waktu yang lama. Mudah dalam memesan untuk cukur rambut yang dimaksud adalah tanpa harus mengantri dengan pelanggan lainnya. Pelanggan jasa cukur rambut juga dapat memilih waktu kapan untuk memulai potong rambut. Kemudian pihak jasa cukur rambut

membutuhkan sistem yang dapat mengatur dan manajemen pemesanan cukur rambut sesuai dengan kebutuhan pelanggan, juga kebutuhan pihak jasa cukur rambut tersebut. Sistem ini dapat mempermudah pihak jasa cukur rambut seperti mengatur antrian pesanan sesuai waktu pemesanan pelanggan, mengatur status ketersediaan tempat secara real-time, dan dapat mengontrol jumlah pesanan.

Android adalah sebuah sistem operasi untuk perangkat mobile device berbasis linux yang mencakup sistem operasi, *middleware* dan merupakan platform terbuka *opensource* dan dapat digunakan dalam berbagai bidang [1][7]. Pada saat ini sistem operasi android sangat populer, banyak masyarakat yang menggunakannya. Berdasarkan data yang dirilis menistekdiki menyebutkan bahwa angka pengguna smartphone di Indonesia kini mencapai sekitar 25% dari total penduduk atau sekitar 65 juta orang. Oleh karena itu di butuhkan strategi yang mampu mempermudah proses pemesanan dengan menggunakan Aplikasi yang bertujuan untuk dapat mengatasi masalah pada antrian cukur, memudahkan pelanggan dalam mencukur rambut dan pelanggan dapat memilih capster (tukang cukur rambut) melalui aplikasi tersebut dan juga pelanggan bisa mendapatkan pelayanan jasa cukur rambut yang dapat datang kelokasi pelanggan.

2. Tinjauan Pustaka

A. Penelitian Terdahulu

Tinjauan literatur dilakukan untuk mengetahui perbedaan penelitian yang dilakukan dengan penelitian sebelumnya yang terkait dengan penelitian ini. Ada beberapa penelitian yang berkaitan dengan penelitian ini ditunjukkan pada Tabel 1.

Tabel 1. Tinjauan literatur

Penulis	Tahun	Judul Penelitian
Mamay Syani, Nindi Wertantia	2018	Perancangan Aplikasi Pemesanan <i>Catering</i> Berbasis Android
Deni Utama, Asahar Johar, Funny Farady Coestera	2016	Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman <i>Restaurant</i> Berbasis <i>Client Server</i> dengan Platform Android dan PHP menggunakan Metode <i>Centralized DBMS Architecture</i>
Busran, Wina Anggraini	2016	Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Berbasis Sistem Operasi
Swono Sibagariang	2016	Penerapan <i>Web Service</i> pada Perpustakaan Berbasis Android
Andreas Williams Moritz, Budhi	2015	Aplikasi Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Berbasis

Irawan, Andrew Brian Osmond	Android (Studi Kasus: Kedai Soe Soe Delivery)
-----------------------------	---

a. Tinjauan Literatur 1

Penelitian yang dilakukan oleh [2] dari Program Studi Teknik Informatika, Politeknik TEDC Bandung. Judul penelitian “Perancangan Aplikasi Pemesanan Catering Berbasis Android”. Penelitian ini mengangkat masalah yang berdasarkan wawancara dengan pihak terkait, bahwa dalam proses pemesanan catering ada beberapa pelanggan yang mengeluhkan proses pemesanan tersebut dikarenakan memakan waktu, tenaga dan biaya lebih. Dalam hal pencatatan data pemesanan pun dirasa kurang efektif karena pendataannya masih bersifat konvensional. Hasil dalam penelitian ini yaitu sebuah aplikasi pemesanan catering berbasis mobile yang dapat membantu dalam proses pemesanan catering oleh pelanggan serta pengelolaan data pemesanan catering. Hasil pengujian aplikasi menunjukkan bahwa aplikasi memiliki kinerja yang sesuai dengan kebutuhan user, sehingga dapat membantu dalam proses pemesanan catering.

b. Tinjauan Literatur 2

Penelitian yang dilakukan oleh [3] dari Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Bengkulu. Judul penelitian “Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Restaurant Berbasis Client Server Dengan Platform Android dan PHP Menggunakan Metode Centralized DBMS Architecture (Studi Kasus : Café Cempakoe Kota Bengkulu)”.

Penelitian ini mengangkat permasalahan pada usaha restoran dalam praktek pemesanan makanan dan minuman masih menggunakan cara manual, dimana pelayan menghampiri pengunjung dan mencatat pesanan pada sebuah kertas yang nantinya diserahkan ke dapur dan kasir. hal ini kemungkinan untuk terjadi kesalahan penulisan pemesanan yang rangkap, selain itu dengan proses pemesanan manual seperti ini sering terjadi kesalahan dalam urutan pemesanan akibat bertumpuknya nota pemesanan, hal tersebut berdampak negatif pada kepuasan pelanggan. Hasil penelitian ini yaitu sebuah aplikasi pemesanan makanan dan minuman restaurant berbasis client server dengan platform android dan PHP menggunakan metode Centralized DBMS Architecture. Berdasarkan hasil uji coba yang telah dilakukan aplikasi dapat memotong waktu pemesanan 5 jam 49 menit 55 detik dari total semua waktu pemesanan menggunakan kertas.

c. Tinjauan Literatur 3

Penelitian yang dilakukan oleh [4] dari Institut Teknologi Padang. Judul penelitian “Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Berbasis Sistem Operasi Android (Studi Kasus : Pecel Lele Lela)”. Penelitian didasarkan dalam bisnis rumah makan cepat saji pecel lele Lela pelayanan sangat diutamakan sekali demi kepuasan pelanggan. Salah satu proses pelayanan yang sangat mempengaruhi adalah proses pelayanan

dalam melakukan pemesanan menu makanan dan minuman. Proses pelayanan yang baik dan nyaman bisa membuat daya tarik pada pelanggan. Hal ini mendorong pemilik perusahaan untuk meningkatkan proses pelayanan kearah yang lebih baik. Sehingga pada penelitian ini dirancang sebuah aplikasi pemesanan makanan dan minuman berbasis sistem operasi android. Hasil dalam penelitian ini yaitu sebuah aplikasi pemesanan makanan dan minuman berbasis android, aplikasi ini mempermudah pelayanan pada restaurant pecel lele lela. Aplikasi ini memiliki user interface yang menarik sehingga akan membantu pengguna dalam menggunakan aplikasi.

d. Tinjauan Literatur 4

Penelitian yang dilakukan oleh [5] dari Program Studi Sistem Informasi, Universitas Sari Mutiara Indonesia. Judul penelitian "Penerapan Web Service Pada Perpustakaan Berbasis Android". Penelitian ini didasarkan pada kemajuan teknologi informasi media online internet yang mulai dimanfaatkan untuk menunjang layanan sistem informasi perpustakaan, yang dapat memberikan informasi yang berkaitan dengan perpustakaan. Hasil penelitian yang dilakukan ini yaitu pengembangan aplikasi web service pada perpustakaan, penerapan web service ini memungkinkan pengguna untuk dapat menghubungkan berbagai jenis software yang memiliki platform dan sistem operasi yang sama atau berbeda sekalipun. Pada aplikasi ini pengguna mendapatkan sebuah informasi dari suatu website tanpa harus mengunjungi web tersebut, cukup dengan mengetahui fungsi/method web service yang disediakan oleh web. Hasil yang didapat, web service ternyata sangat efektif untuk digunakan karena method dan fungsi dalam web-service dapat langsung digunakan untuk mengembangkan aplikasi client sehingga tidak perlu dilakukan pemrograman aplikasi client dari awal.

e. Tinjauan Literatur 5

Penelitian yang dilakukan oleh [6] dari Program Studi Sistem Komputer, Fakultas Teknik, Universitas Telkom. Judul penelitian "Aplikasi Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Berbasis Android (Studi Kasus: Kedai Soe Soe Delivery)". Latar belakang dilakukan penelitian ini yaitu tersedianya layanan antar makanan membuat para mahasiswa lebih tertarik untuk membeli makanan ditempat tersebut. Pada KSD (Kedai Soe Soe Delivery) sebagai salah satu penyedia makanan memiliki layanan pesan dan antar. Sistem pesan dan antar dalam KSD bersifat komunikasi melalui sms ataupun telepon dan sistem yang digunakan masih bersifat online, dalam hal ini, pesan dan antar dapat diimplementasikan dalam aplikasi mobile yang dapat mempermudah dalam kegiatan proses bisnisnya. Hasil penelitian ini, yaitu dibangun sebuah aplikasi sistem pemesanan makanan dan minuman berbasis android yang dapat mempermudah pengguna untuk melakukan pemesanan makanan atau minuman secara online melalui smartphone.

Berdasarkan uraian ke lima tinjauan literatur diatas,

dapat disimpulkan bahwa layanan pemesanan dapat dilakukan secara online dapat mempermudah pengguna untuk melakukan proses pemesanan lebih cepat dan lebih efektif. Penggunaan web service juga dapat memberikan kemudahan dalam pengembangan aplikasi yang ternyata sangat efektif untuk digunakan karena method dan fungsi dalam web-service dapat langsung digunakan untuk mengembangkan aplikasi client sehingga tidak perlu dilakukan pemrograman aplikasi client dari awal.

Kelima tinjauan literature diatas berbeda dengan penelitian yang akan dilakukan oleh peneliti, pada penelitian ini akan mengimplementasikan aplikasi pemesanan jasa cukur rambut berbasis android dengan menerapkan layanan web-service pada Nobleman Barbershop. Tujuan penelitian ini untuk mempermudah pelanggan dalam memesan jasa cukur rambut, sehingga pelanggan tidak perlu menunggu lama di lokasi, sehingga pelanggan hanya perlu datang ke lokasi sesuai dengan jadwal pemesanan yang telah disepakati.

B. Landasan Teori

1. Android

Android menawarkan pendekatan yang menyeluruh dalam pengembangan aplikasi. Artinya, satu aplikasi android yang dibangun dapat berjalan di berbagai perangkat yang menggunakan sistem operasi android baik itu smartphone, smartwatch, tablet, dan perangkat lainnya. Perkembangan teknologi android yang begitu pesat juga tidak dapat lepas dari peran AOSP (*Android Open Source Project*) yang bertanggung jawab dalam pengembangan sistem operasi android dan dipimpin langsung oleh google[8].

2. Web Service

Web Service dapat digambarkan sebagai sebuah sistem yang dirancang untuk dapat mendukung interaksi komunikasi antar mesin-mesin pada suatu jaringan. Teknologi web service memungkinkan pengguna untuk dapat menghubungkan berbagai jenis software yang memiliki platform dan sistem operasi yang sama atau berbeda sekalipun. Jadi pengguna tetap mendapatkan sebuah porongan informasi dari suatu website tanpa harus mengunjungi website tersebut, cukup dengan mengetahui fungsi/method web service yang disediakan oleh web itu [5].

3. Metodologi Penelitian

Dalam melaksanakan penelitian ini penulis melakukan beberapa tahapan sebagai berikut :

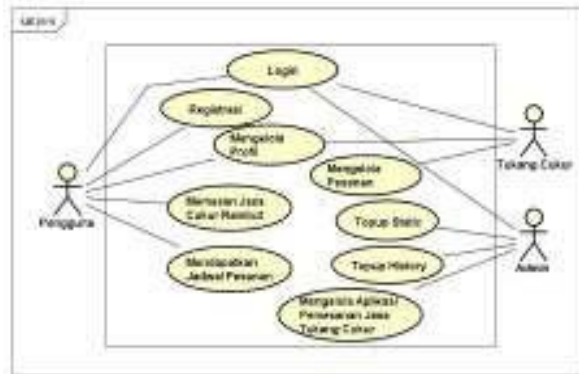
3.1. Analisis

Pada tahap ini dilakukan analisis terhadap kebutuhan yang diperlukan baik kebutuhan fungsional maupun kebutuhan non fungsional. Untuk mendapatkan data penulis melakukan wawancara dan survey ke beberapa penyedia jasa cukur. Hal ini dilakukan untuk mendapatkan informasi kebutuhan pengguna sehingga dapat diimplementasikan kedalam aplikasi yang akan

dibuat.

3.2. Perancangan Sistem

Use case diagram merupakan diagram yang mendeskripsikan interaksi antara pengguna dan aplikasi. Berikut ini adalah gambar usecase dari aplikasi yang akan dikembangkan.



Gambar 1. Use Case Diagram

3.3. Coding

Berdasarkan desain yang telah dibuat, tahap berikutnya adalah melakukan coding. Pada tahap ini penulis mengimplementasikan desain sistem yang telah dibuat menggunakan tool android studio.

3.4. Pengujian

Pada tahap ini penulis melakukan pengujian terhadap aplikasi yang dikembangkan untuk mengetahui apakah aplikasi yang telah dikembangkan dapat berjalan dengan baik atau tidak. Pengujian dilakukan menggunakan standar pengujian ISO 25010 dengan menggunakan 3 (tiga) ukuran kualitas pengujian yaitu *Functional Suitability*, *Performance efficiency*, *Operability*.

3.5. Kesimpulan

Tahap terakhir yang dilakukan penulis adalah menarik kesimpulan berdasarkan implementasi dan pengujian yang telah dilakukan dan memberikan saran atas kekurangan yang ditemukan untuk penyempurnaan aplikasi yang dikembangkan.

4. Hasil dan Pembahasan

Hasil implementasi aplikasi pemesanan jasa cukur rambut berbasis android menggunakan model pengembangan sistem *extreme programming* yaitu, tahap penelitian dimulai dengan tahap planning atau perencanaan, melakukan desain, implementasi kode program dan testing aplikasi. Implementasi kode program dilakukan berdasarkan desain rancangan UML sistem dan rancangan tampilan kedalam kode pemrograman java dengan menggunakan Unity dan database firebase. Berikut ini adalah hasil implementasi aplikasi :

1. Menu Login

Menu login merupakan halaman yang dapat digunakan untuk masuk ke sistem. Pada menu ini

pengguna/pelanggan, admin dan tukang cukur dapat mengakses aplikasi dengan memasukkan alamat email dan password yang sudah terdaftar pada saat registrasi akun aplikasi pemesanan jasa cukur rambut. Tampilan menu login dapat dilihat pada Gambar 2.



Gambar 2. Menu Login

2. Menu Register

Menu register merupakan halaman yang digunakan untuk melakukan registrasi pendaftaran penggunaan akun aplikasi pemesanan jasa cukur rambut. Pada menu register terdiri dari field Full Name, Email, dan juga password. Dalam halaman register ini pengguna/pelanggan dan juga pemilik jasa tukang cukur wajib mengisi semua field yang ada untuk mendapatkan akses penggunaan aplikasi. Tampilan menu register dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3. Menu Register

3. Menu Utama

Menu utama merupakan tampilan halaman utama pada saat telah melakukan login akses aplikasi. Pada aplikasi yang dimiliki pengguna atau pelanggan jasa pemesanan cukur rambut terdiri dari tampilan pilihan tukang cukur rambut yang telah terdaftar pada aplikasi.

Pengguna/Pelanggan dapat memilih tukang cukur

rambut (hair styliz) sesuai dengan keinginan, pelanggan juga bisa mendapatkan informasi lengkap tentang deskripsi tukang cukur rambut dan rating penilaian kinerja yang dimiliki tukang cukur rambut berdasarkan penilaian yang diberikan oleh pelanggan berdasarkan kepuasan pelanggan. Tampilan menu utama aplikasi pemesanan jasa tukang cukur rambut dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4. Menu Utama

Detail informasi tukang cukur rambut yang terdaftar dalam aplikasi terdiri dari detail informasi tukang cukur, rating penilaian kinerja tukang cukur. Pada detail informasi tukang cukur ini pelanggan dapat melakukan pemesanan (*order*). Tampilan detail informasi tukang cukur dapat dilihat pada Gambar 5.



Gambar 5. Menu Detail Informasi Tukang Cukur

4. Menu Appointment

Menu appointment merupakan halaman yang menampilkan perjanjian berdasarkan orderan atau pesanan yang telah dilakukan. Halaman appointment pelanggan dapat menghubungi tukang cukur dengan melakukan percakapan chatting yang telah disediakan. Pada halaman ini terdapat dua tombol yaitu tombol untuk meng-cancel pesanan dan tombol QR Code. Tampilan menu appointment dapat dilihat pada Gambar 6.



Gambar 6. Menu Appointment

Pada menu appointment terdapat tombol barcode yang dapat digunakan untuk transaksi terhadap pemesanan yang telah dilakukan. Tampilan barcode pemesanan dapat dilihat pada Gambar 7.



Gambar 7. Barcode Pemesanan

5. Menu Profile

Menu profil merupakan halaman yang menampilkan data diri pengguna aplikasi pemesanan jasa cukur rambut berbasis android yang terdiri dari nama, tempat tanggal lahir, alamat dan nomor hp. Tampilan menu profil dapat dilihat pada Gambar 8.



Gambar 8. Menu Profile

6. Menu Utama

Menu utama merupakan tampilan halaman utama pada saat telah melakukan login akses aplikasi. Pada aplikasi yang dimiliki tukang cukur terdiri dari tampilan status

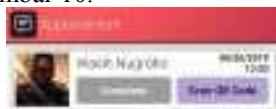
kerja, harga jasa potong rambut, penghasilan/saldo. Tampilan menu utama sistem yang digunakan oleh tukang cukur dapat dilihat pada Gambar 9.



Gambar 9. Menu Utama (Admin)

7. Menu Appointment

Menu appointment merupakan halaman yang menampilkan chatting atau percakapan yang dapat dilakukan dengan pemesan jasa cukur rambut. Pada menu appointment ini terdapat tombol “complete” dan “scan QR”, tampilan menu appointment pada aplikasi yang dimiliki oleh penyedia jasa cukur rambut dapat dilihat pada Gambar 10.



Gambar 10. Menu Appointment

Dalam menu appointment penyedia jasa cukur rambut tidak dapat melakukan proses “complete” sebelum melakukan scan barcode yang dimiliki oleh pemesan jasa atau pelanggan dan pada saat melakukan proses “complete” terhadap pelayanan, tukang cukur rambut (hairstyliz) harus melampirkan foto-foto hasil cukur yang telah dilakukan. Tampilan menu complete dapat dilihat pada Gambar 11.



Gambar 11. Menu Complete

8. Menu Profile

Menu profil merupakan halaman yang menampilkan profil tukang cukur yang menggunakan aplikasi pemesanan jasa cukur rambut. Pada halaman ini terdiri dari foto hairstyliz, nama tukang cukur, tanggal lahir, alamat, deskripsi tukang cukur rambut dan terdapat QR Code pengguna aplikasi. Tampilan menu profil dapat dilihat pada gambar 12.



Gambar 12. Menu Profile (Admin)

5. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pembuatan aplikasi pemesanan jasa cukur rambut dilakukan dengan melakukan perencanaan, pembuatan desain sistem menggunakan UML dan juga desain tampilan interface. Setelah pada tahap perencanaan dan desain selesai kemudian diimplementasikan kedalam kode program dengan menggunakan unity, bahasa pemrograman Java, dan database firebase. Implementasi pembangunan aplikasi dilaksanakan dengan model pengembangan sistem extreme programming.

2. Berdasarkan hasil pengujian aplikasi terhadap aspek functionality, efficiency, dan Operability maka aplikasi pemesanan jasa cukur rambut yang telah dikembangkan, untuk kedepannya dapat diimplementasikan. Hal tersebut berdasarkan hasil nilai presentase pengujian dimana pada aspek functionality memperoleh penilaian 86,4% (very good), aspek efficiency memiliki kriteria penilaian baik (good) dengan persentase 82,9%, dan aspek operability atau tingkat kemudahan aplikasi mendapatkan persentase penilaian 87,6% masuk kedalam kriteria (very good).

6. Saran

Berkaitan dengan penelitian ini, maka saran yang perlu diperhatikan dalam mengembangkan selanjutnya yaitu : Dapat mengembangkan aplikasi menjadi lebih menarik dan juga dapat diimplementasikan untuk pemesanan jasa cukur rambut di wilayah Bandar Lampung.

Daftar Pustaka

- [1] W. Komputer, Step by Step menjadi Programmer Android, Yogyakarta: ANDI OFFSET, 2013.
- [2] M. Syani and N. Werstantia, "Perancangan Aplikasi Pemesanan Catering Berbasis Mobile Android," Jurnal Ilmiah Ilmu dan Teknologi Rekayasa, vol. 1, 2018.
- [3] D. Utama, A. Johar and F. F. Coastera, "Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Restaurant Berbasis Client Server dengan Platform Android dan PHP Menggunakan Metode Centralized DBMS Architecture (Studi Kasus: Cafe Cempakoe Kota Bengkulu)," Jurnal Rekursif, vol. 4, 2016.
- [4] Busran and W. Anggraini, "Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Berbasis Sistem Operasi Android (Studi Kasus: Pecel Lele Lela)," Jurnal Teknoif, vol. 4, 2016.
- [5] S. Sibagariang, "Penerapan Web Service pada Perpustakaan Berbasis Android," Jurnal Mahajana Informasi, vol. 1, 2016.
- [6] A. W. Moritz, B. Irawan and A. B. Osmond, "Aplikasi Sistem Pemesanan Makanan dan Minuman Berbasis Android (Studi Kasus: Kedai Soe Soe Delivery)," eProceeding of Engineering, vol. 2, 2015.
- [7] Borman, R. I., Syahputra, K., & Prasetyawan, P. Jupriyadi, Implementasi Internet Of Things pada Aplikasi Monitoring Kereta Api dengan Geolocation Information System. Prosiding SNTE 2018, ISBN 978-602-8692-34-2, 2018.
- [8] Syaiful Ahdan, Trio Pambudi, Adi Sucipto, Yeni Agus Nurhuda., 2020. Game untuk Menstimulasi Kecerdasan Majemuk pada Anak (Multiple Intelligence) Berbasis Android. Prosiding - Seminar Nasional Teknik Elektro UIN Sunan Gunung Djati Bandung, ISBN : 978-602-60581-1-9