

**JTSI**

**E-ISSN:2746-3699**

**JURNAL TEKNOLOGI  
SISTEM INFORMASI**

**Jurnal Ilmiah Mahasiswa di bidang Teknologi  
dan Sistem Informasi  
Terbit Tiga Bulanan  
(Maret, Juni, September dan Desember)**

**JURNAL JTSI**

**Data  
Science**

**ERP**

**Vol. 2, No.2, Juni 2021**

**Pengelola**

**S1 Sistem Informasi  
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer**

**Penerbit**

**UNIVERSITAS TEKNOKRAT INDONESIA**

# **Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi**

**Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)** diterbitkan oleh Universitas Teknokrat Indonesia dan dikelola oleh Program Studi S1 Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer. Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi menerbitkan artikel-artikel ilmiah dengan periode tiga bulanan yaitu bulan Maret, Juni, September, dan Desember. Adapun isi tulisan sepenuhnya menjadi tanggung jawab masing-masing penulis.

## **Journal Manager**

Neneng

## **Chief Editor**

Ajeng Savitri Puspaningrum

## **Section Editor**

Ahmad Ari Aldino

## **Layout Editor**

Donaya Pasha

## **IT Supporting/Administrator**

Adi Sucipto

## **Reviewers**

**Erliyan Redi Susanto**, Universitas Teknokrat Indonesia

**Imam Ahmad**, Universitas Teknokrat Indonesia

**Damayanti**, Universitas Teknokrat Indonesia

**Heni Sulistiani**, Universitas Teknokrat Indonesia

**Aulia Rahman**, Universitas Teknokrat Indonesia

## **Secretariat**

Jl. Zainal Abidin Pagaralam No. 9-11 Labuhanratu, Badar Lampung

Phone : (0721) 702022

E-mail: [jtsi@teknokrat.ac.id](mailto:jtsi@teknokrat.ac.id)

# JURNAL TEKNOLOGI DAN SISTEM INFORMASI (JTSI)

Vol. 2 No. 2 Juni 2021

## DAFTAR ISI

- 1. PEMANFAATAN AUGMENTED REALITY UNTUK KOLEKSI KAIN TAPIS (STUDI KASUS: UPTD MUSEUM NEGERI PROVINSI LAMPUNG)** **1-7**  
Rida Alifah<sup>1</sup>, Dyah Ayu Megawaty<sup>2</sup>, Muhammad Najib Dwi Satria<sup>3</sup>  
*Universitas Teknokrat Indonesia*<sup>1,2,3</sup>
- 2. RANCANG BANGUN APLIKASI E-MARKETPLACE UNTUK PRODUK TITIK MEDIA REKLAME PERUSAHAAN PERIKLANAN (STUDI KASUS: P3I LAMPUNG)** **8-14**  
Windy Oktavia<sup>1</sup>, Adi Sucipto<sup>2</sup>, Rusliyawati<sup>3</sup>  
*Universitas Teknokrat Indonesia*<sup>1,2,3</sup>
- 3. APLIKASI SMART SCHOOL UNTUK KEBUTUHAN GURU DI ERA NEW NORMAL (STUDI KASUS: SMA NEGERI 1 KRUI)** **15-23**  
Yulian Khadaffi<sup>1</sup>, Jupriyadi<sup>2</sup>, Wita Kurnia<sup>3</sup>  
*Universitas Teknokrat Indonesia*<sup>1,2,3</sup>
- 4. APLIKASI PENGENALAN PERANGKAT KERAS KOMPUTER BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY (AR)** **24-31**  
Aditya Fajar Ramadhan<sup>1</sup>, Ade Dwi Putra<sup>2</sup>, Ade Surahman<sup>3</sup>  
*Universitas Teknokrat Indonesia*<sup>1,2,3</sup>
- 5. PENGEMBANGAN DIGITALISASI PERAWATAN KESEHATAN PADA KLINIK PRATAMA SUMBER MITRA BANDAR LAMPUNG** **32-39**  
Devita Tri Yulianti<sup>1</sup>, Damayanti<sup>2</sup>, Agung Tri Prastowo<sup>3</sup>  
*Universitas Teknokrat Indonesia*<sup>1,2,3</sup>
- 6. MODEL DESA CERDAS DALAM PELAYANAN ADMINISTRASI (STUDI KASUS: DESA KOTABARU BARAT KECAMATAN MARTAPURA KABUPATEN OKU TIMUR)** **40-51**  
Dian Anisa Martadala<sup>1</sup>, Neneng<sup>2</sup>, Erliyan Redi Susanto<sup>3</sup>, Imam Ahmad<sup>4</sup>  
*Universitas Teknokrat Indonesia*<sup>1,2,3,4</sup>
- 7. PERANCANGAN APLIKASI PEMILIHAN KEPALA DESA DENGAN METODE UX DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KAMPUNG KURIPAN)** **52-60**  
Feri Fariyanto<sup>1</sup>, Suaidah<sup>2</sup>, Faruk Ulum<sup>3</sup>  
*Universitas Teknokrat Indonesia*<sup>1,2,3</sup>

- |  |                |
|--|----------------|
| <p><b>8. ARSITEKTUR INFORMASI PADA SISTEM PENGELOLAAN PERSEDIAAN BARANG (STUDI KASUS: UPT PUSKESMAS RAWAT INAP PARDASUKA PRINGSEWU)</b><br/> M. Ramdhani Yanuarsyah<sup>1</sup>, Muhaqiqin<sup>2</sup>, Riduwan Napianto<sup>3</sup><br/> <i>Universitas Teknokrat Indonesia</i><sup>1,2,3</sup></p>                                 | <b>61-68</b>   |
| <p><b>9. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERPUSTAKAAN MENGGUNAKAN METODE FAST (FRAMEWORK FOR THE APPLICATION SYSTEM THINKING) (STUDI KASUS: SMAN 1 NEGERI KATON)</b><br/> Merlin Puspitasari<sup>1</sup>, Setiawansyah<sup>2</sup>, Arief Budiman<sup>3</sup><br/> <i>Universitas Teknokrat Indonesia</i><sup>1,2,3</sup></p> | <b>69-77</b>   |
| <p><b>10. PENERAPAN CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT UNTUK Mendukung Marketing Credit Executive (STUDI KASUS: PT FIF GROUP)</b><br/> Merti Warsela<sup>1</sup>, Agung Deni Wahyudi<sup>2</sup>, Ari Sulistiyawati<sup>3</sup><br/> <i>Universitas Teknokrat Indonesia</i><sup>1,2,3</sup></p>  | <b>78-87</b>   |
| <p><b>11. GAME EDUKASI VR PENGENALAN DAN Pencegahan Virus COVID-19 Menggunakan Metode MDLC Untuk Anak Usia Dini</b><br/> Rega Arpiansah<sup>1</sup>, Yusra Fernando<sup>2</sup>, Jafar Fakhrurozi<sup>3</sup><br/> <i>Universitas Teknokrat Indonesia</i><sup>1,2,3</sup></p>  | <b>88-93</b>   |
| <p><b>12. ANALISIS CLUSTERING Untuk Recredesialing Fasilitas Kesehatan Menggunakan Metode Fuzzy C-Means</b><br/> Vera Herlinda<sup>1</sup>, Dedi Darwis<sup>2</sup>, Dartono<sup>3</sup><br/> <i>Universitas Teknokrat Indonesia</i><sup>1,2</sup><br/> <i>Institut Teknologi dan Bisnis Swadharma</i><sup>3</sup></p>               | <b>94-99</b>   |
| <p><b>13. ANALISIS DATA MINING Untuk Clustering Kasus COVID-19 Di Provinsi Lampung Dengan Algoritma K-Means</b><br/> Zulfa Nabila<sup>1</sup>, Auliya Rahman Isnain<sup>2</sup>, Permata<sup>3</sup>, Zaenal Abidin<sup>4</sup><br/> <i>Universitas Teknokrat Indonesia</i><sup>1,2,3,4</sup></p>                                    | <b>100-108</b> |
| <p><b>14. SISTEM INFORMASI MANAJEMEN Pendaftaran Rekam Medik Pasien Berbasis Mobile (STUDI KASUS: Klinik Bersalin Nurhasanah)</b><br/> Arifin Nur<sup>1</sup>, A.Ferico Octaviansyah<sup>2</sup>, Siti Romlah<sup>3</sup><br/> <i>Universitas Teknokrat Indonesia</i><sup>1,2,3</sup></p>  | <b>105-115</b> |
| <p><b>15. DASHBOARD Interaktif Untuk Sistem Informasi Keuangan Pada Pondok Pesantren Mazroatul'ulum</b><br/> Reza Kumala Dewi<sup>1</sup>, Qodhli Jafar Adrian<sup>2</sup>, Heni Sulistiani<sup>3</sup>, Fatmawati Isnaini<sup>4</sup><br/> <i>Universitas Teknokrat Indonesia</i><sup>1,2,3,4</sup></p>                             | <b>116-121</b> |