



RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN BERBASIS *WEBSITE* DENGAN MENGGUNAKAN METODE *EXTREME PROGRAMMING* PADA KANTOR KELURAHAN KOMERING AGUNG KECAMATAN GUNUNG SUGIH

Serli Widiastuti¹, Permata², Rusliyawati³, Nirwana Hendrastuty⁴

^{1,3}Sistem Informasi, Universitas Teknokrat Indonesia, ²Informatika, Universitas Teknokrat Indonesia, Bandar Lampung, Indonesia

Email: ^{1*}serli.wiastuti@gmail.com, ²permata@teknokrat.ac.id, ³rusliyawati@teknokrat.ac.id,

⁴nirwanahendrastuty@teknokrat.ac.id

Nama Penulis Korespondensi: Serli Widiastuti

Submitted	Accepted	Published
19-Mei-2023	07-Juni-2023	07-Juni-2023

Abstrak–Kantor Kelurahan Komering Agung dalam mengelola data kepegawaian masih bersifat manual sehingga terlalu banyak membutuhkan kertas serta tingkat keamanan data yang rendah, tingginya tingkat kesalahan dalam pencatatan dan pengelolaan data yang menyebabkan informasi yang dihasilkan tidak akurat, serta membutuhkan waktu yang lama dalam mengolah dan mencari data/informasi karena harus mencari satu per satu data/informasi dari semua data kepegawaian. Maka dari permasalahan tersebut dibangun sistem informasi kepegawaian untuk Kantor Kelurahan Komering Agung Kecamatan Gunung Sugih. Sistem informasi kepegawaian, dirancang dan dibangun menggunakan metode pengembangan sistem extreme programming, dimana metode ini memiliki 4 tahapan yaitu planning (pengumpulan data, analisis sistem yang dikembangkan, analisis kebutuhan sistem), design (pemodelan usecase dan activity diagram serta konseptual perancangan user interface), code (PHP, Javascript, HTML, CSS dan mySql) serta sistem diuji dengan menggunakan ISO 25010. Sistem informasi kepegawaian yang telah dibangun dapat membantu pengolahan data kepegawaian dan mampu menggantikan sistem yang manual, serta mengurangi penggunaan kertas, tingkat keamanan data pun dapat lebih terjaga karena sistem memiliki login dan hak akses user sehingga data tidak mudah dimanipulasi. Sistem informasi kepegawaian menghasilkan informasi yang akurat, dalam pembuatan laporan-laporan lebih mudah dan cepat, sehingga dapat disimpulkan sistem yang dibangun lebih baik dari sistem manual yang lama serta berdasarkan hasil pengujian ISO 25010, kelayakan sistem informasi kepegawaian yang telah dibuat memiliki keberhasilan Sangat Baik, sehingga layak untuk diterapkan dan diimplementasikan pada Kantor Kelurahan Komering Agung.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Kepegawaian, Metode *Extreme Programming*, *Website*

Abstract–*The Komering Agung Village Office in managing personnel data is still manual so that it requires too much paper and a low level of data security, a high level of errors in recording and managing data which causes the information produced to be inaccurate, and takes a long time to process and search for data/ information because they have to look for data/information one by one from all personnel data. So from these problems a staffing information system was built for the Komering Agung Village Office, Gunung Sugih District. The personnel information system, designed and built using the extreme programming system development method, where this method has 4 stages, namely planning (data collection, system analysis developed, system requirements analysis), design (use case modeling and activity diagrams and conceptual user interface design), code (PHP, Javascript, HTML, CSS and mySql) and the system was tested using ISO 25010. The staffing information system that has been built can assist in processing personnel data and is able to replace manual systems, and reduce paper use, the level of data security can be maintained because the system has login and user access rights so data is not easily manipulated. The personnel information system produces accurate information, in making reports easier and faster, so it can be concluded that the system built is better than the old manual system and based on the results of ISO 25010 testing, the feasibility of the personnel information system that has been made has very good success, so it is feasible to be implemented and implemented at the Komering Agung Village Office.*

Keywords: *Information Systems, Staffing, Extreme Programming Method, Website*



1. PENDAHULUAN

Sistem kepegawaian dapat membantu mempermudah dalam mengelola data-data yang ingin di cari dengan hanya membuka sistem tanpa perlu mencari dan membuka file atau berkas-berkas lama yang ada serta membantu dalam penyimpanan data lebih rapi dan tidak rusak atau hilang seiring dengan berjalannya waktu (Aprilliani & Marlindawati, 2019). Sistem kepegawaian juga dapat membantu dalam mengelola data pegawai berupa data-data kepegawaian seperti data pegawai, data golongan, data satuan kerja, status kerja dan masih banyak lagi.

Kantor Kelurahan Komerung Agung merupakan salah satu wadah penyelenggaraan aktivitas pemerintahan yang bertanggung jawab menertibkan administrasi pengolahan kependudukan dalam lingkup desa yang berada di Komerung Agung Kecamatan Gunung Sugih. Dalam wawancara yang dilakukan penulis kepada operator Kantor Kelurahan Komerung Agung yaitu Amrullah.SI.P bahwa saat ini pengolahan data pada kantor kelurahan belum maksimal, karena sistem kepegawaian yang masih bersifat manual yaitu pengolahan data kepegawaian yang dibutuhkan pegawai masih menggunakan pencatatan berbentuk kertas, selain tidak ramah lingkungan dan terlalu banyak membutuhkan kertas serta tingkat keamanan data yang rendah, penggunaan sistem seperti saat ini kurang akurat dan efisien karena data mudah dimanipulasi, tingginya tingkat kesalahan dalam pencatatan dan pengelolaan data yang menyebabkan informasi yang dihasilkan tidak akurat, serta membutuhkan waktu yang lama dalam mengolah dan mencari data/informasi karena harus mencari satu per satu data/informasi dari semua data kepegawaian pada Kantor Kelurahan Komerung Agung Kecamatan Gunung Sugih.

Penulis akan memberikan solusi terhadap permasalahan diatas, dengan meninjau literasi-literasi terdahulu berkaitan dengan sistem informasi kepegawaian dalam lingkup pengelolaan data pegawai yaitu yang pertama penelitian diambil dari (Idaryani, 2022), yang berjudul, "Sistem Informasi Kepegawaian (SIK) Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Kepulauan Bangka Belitung", dalam literasi ini diketahui bahwa Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Kepulauan Bangka Belitung belum memiliki sistem terkomputerisasi untuk mengelola data-data kepegawaian seperti mengelola data pegawai, data pensiun, dan data mengikuti pelatihan sehingga pengolahan data tidak efektif dan efisien, untuk memecahkan permasalahan tersebut peneliti pada literasi ini membangun sistem informasi kepegawaian yang dapat memberikan kemudahan pengolahan data-data pegawai, data pensiun, dan data mengikuti pelatihan lebih cepat, tepat, dan akurat sesuai dengan kebutuhan dari sistem sebelumnya.

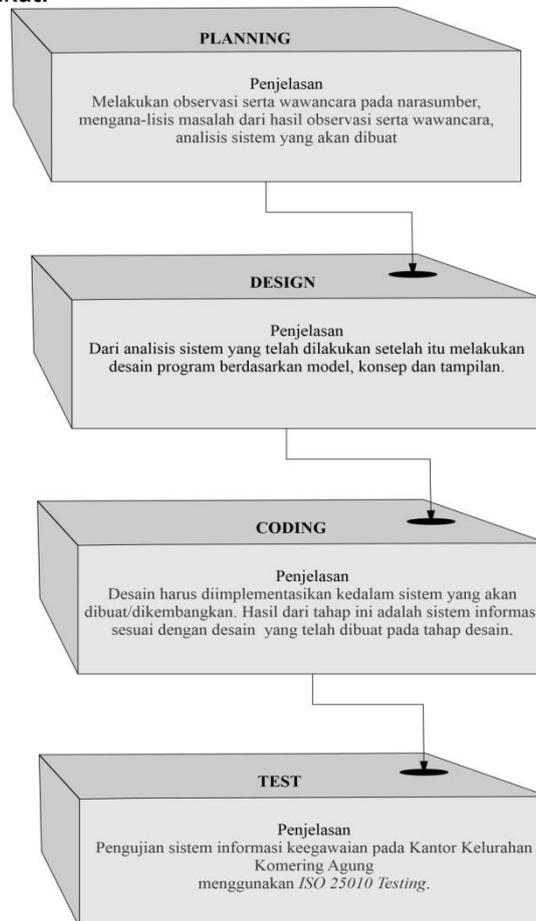
Untuk literasi yang kedua akan diambil dari (Septalina et al., 2022), yang berjudul, "Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada Dinas Pekerjaan Umum Dan Penataan Ruang Provinsi Bengkulu", dalam literasi ini diketahui bahwa belum maksimalnya penggunaan sistem kepegawaian karena masih menggunakan bundel yang dilakukan secara manual dengan cara mencari bundel di lemari dan membuka bundel satu persatu untuk mencari data setiap pegawai serta data pengolahan berbentuk kertas, hal tersebut cukup memakan waktu dan tenaga sehingga menjadi kurang efektif sehingga memberikan kesempatan kepada peneliti pada literasi ini untuk mengembangkan sistem informasi kepegawaian yang setelah dikembangkannya sistem terkomputerisasi dapat membantu Kantor Dinas Pekerjaan Umum dan Penataan Ruang Provinsi Bengkulu dalam mengelola data kepegawaian menjadi lebih cepat dan mudah.

Berdasarkan pemaparan umum, masalah yang dihadapi serta literasi yang ditinjau oleh penulis maka dikembangkannya sistem informasi kepegawaian berbasis web. Sehingga sistem yang ingin dikembangkan, dapat meningkatkan akurasi dan efisiensi dalam pengelolaan data kepegawaian seperti data status pegawai, data unit kerja, data satuan kerja, data golongan, data eselon, data pelatihan, data jabatan, data status jabatan, data penghargaan, data hukuman, data lokasi pelatihan, data lokasi pekerjaan, laporan unit kerja dan satuan kerja, laporan penempatan kerja, laporan mengikuti pelatihan, laporan status pegawai dan golongan, laporan struktur dan organisasi, laporan daftar urut kepangkatan, pengaturan nama akun, pengaturan password, data pegawai, data pangkat, data jabatan, validasi active pegawai, data pegawai (keluarga), data pegawai (riwayat pangkat), data pegawai (riwayat jabatan), data pegawai (riwayat pendidikan), data pegawai (pelatihan), data pegawai (penghargaan), data pegawai (seminar), data pegawai (organisasi), data pegawai (gaji pokok) dan data pegawai (hukuman) serta meminimalisir kemungkinan terjadinya kerusakan dan kehilangan data.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Tahapan Penelitian

Tahapan - tahapan dalam penelitian ini menggunakan metode *extreme programming* dapat dilihat pada gambar 1 sebagai berikut.



Gambar 1. Tahapan Penelitian

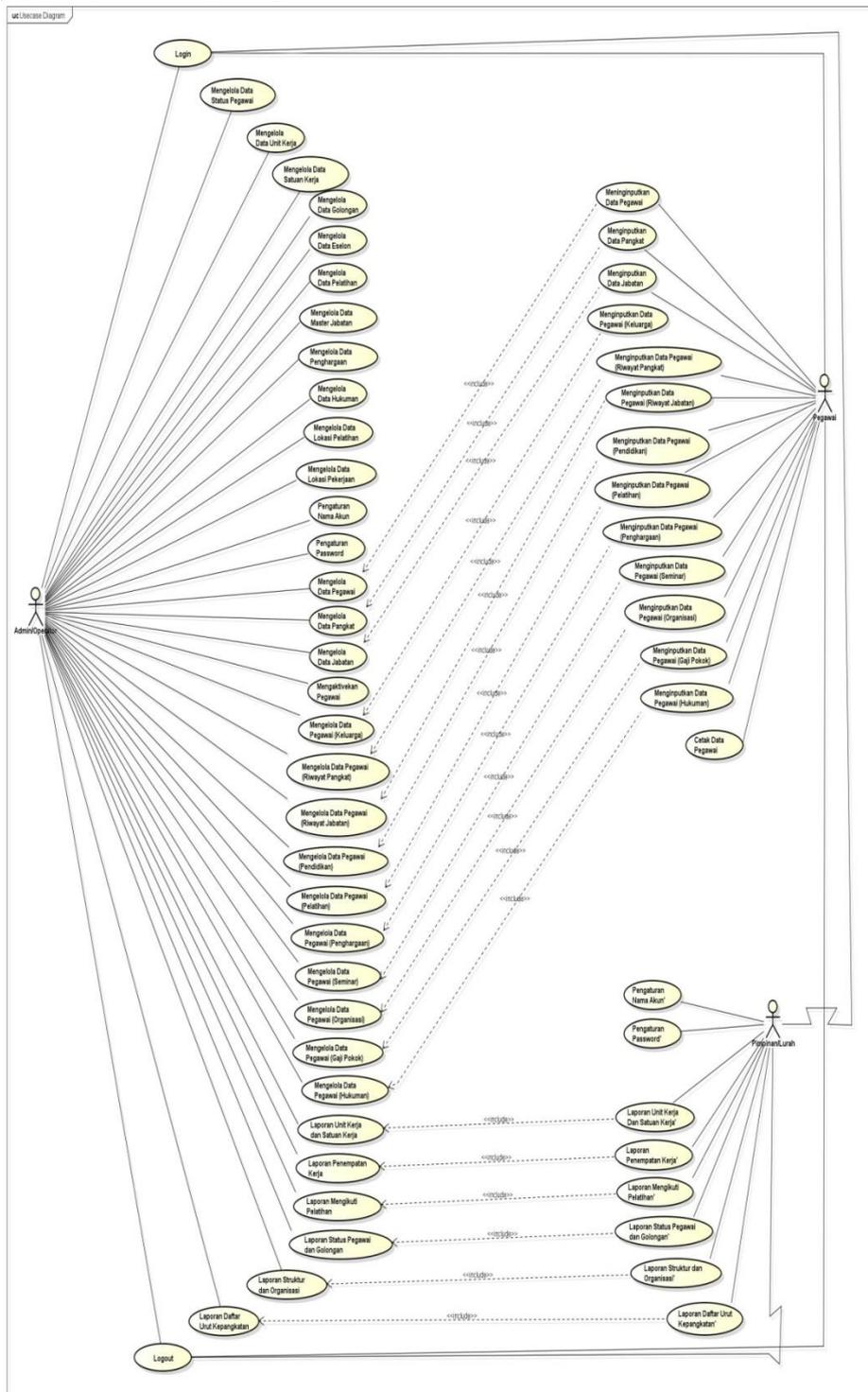
2.2 Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan penulis dalam penelitian ini, yaitu.

1. Wawancara
Metode wawancara merupakan salah satu metode pengumpulan data yang dilakukan oleh pengembang untuk mencari informasi sebanyak-banyaknya dengan metode tanya jawab oleh pihak terkait pada stakholder pengembang dilakukan dengan cara bertanya langsung kepada bagian kepegawaian pada Kantor Kelurahan Komerling Agung.
2. Observasi
Metode pengumpulan data dilakukan dengan cara pengamatan secara langsung pada alur kerja pengelolaan data-data kepegawaian pada Kantor Kelurahan Komerling Agung.
3. Studi kepustakaan
Metode yang dilakukan penulis dengan mengambil beberapa sumber pustaka sebagai referensi yang terkait dengan penyusunan proposal ini, hal ini dimaksudkan agar penulis dapat memecahkan masalah berdasarkan teori-teori yang ada.
4. Dokumentasi
Metode pengumpulan data dilakukan dengan cara mengumpulkan beberapa data kepegawaian, seperti data pegawai, data unit kerja, data satuan kerja, data golongan, data eselon, data pelatihan, data jabatan, data status jabatan, data penghargaan, data hukuman, data lokasi pelatihan, data lokasi pekerjaan, yang diperlukan dalam penelitian.

2.3 Rancangan Sistem

Usecase diagram adalah teknik yang biasa digunakan dalam mengembangkan perangkat lunak atau sistem dengan tujuan untuk mengetahui kebutuhan fungsional dari suatu sistem. Definisi dari usecase diagram sendiri adalah proses penggambaran hubungan antara pengguna dengan sistem yang telah dirancang. Berikut ini adalah gambaran sistem yang ini dikembangkan dengan menggunakan alur usecase diagram dapat dilihat pada gambar 2.



Gambar 2. Usecase Diagram

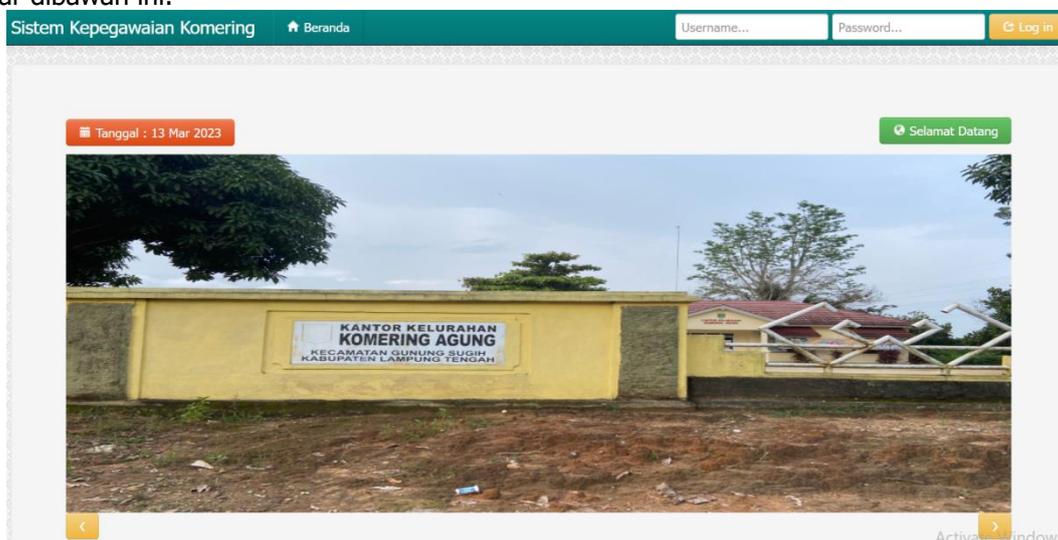
Lihatlah pada gambar 2, *fitur* yang diakses oleh *user*, didalam sistem informasi kepegawaian ini sebagai berikut; beranda, data status pegawai, data unit kerja, data satuan kerja, data golongan, data eselon, data pelatihan, data jabatan, data status jabatan, data penghargaan, data hukuman, data lokasi pelatihan, data lokasi pekerjaan, laporan unit kerja dan satuan kerja, laporan penempatan kerja, laporan mengikuti pelatihan, laporan status pegawai dan golongan, laporan struktur dan organisasi, laporan daftar urut kepangkatan, pengaturan nama akun, pengaturan password, data pegawai, data pangkat, data jabatan, validasi *active* pegawai, data pegawai (keluarga), data pegawai (riwayat pangkat), data pegawai (riwayat jabatan), data pegawai (riwayat pendidikan), data pegawai (pelatihan), data pegawai (penghargaan), data pegawai (seminar), data pegawai (organisasi), data pegawai (gaji pokok) dan data pegawai (hukuman).

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Tahap penggunaan sistem ini dilakukan setelah sistem selesai dievaluasi dan selesai dalam perancangannya, kemudian peneliti melakukan pencodingan serta pembuatan sistem yang nantinya akan diuji dari pihak stakeholder terkait sistem yang akan dikembangkan. Hal ini dimaksudkan agar sistem yang telah dikembangkan menjadi sistem yang baik dan sistem yang digunakan sesuai kebutuhan pengguna, sehingga tujuan sistem yang telah dibuat ini dapat tercapai. Untuk dapat melihat hasil pengembangan sistem dapat dilihat pada sub bab dibawah ini.

1. Implementasi *Interface Login*

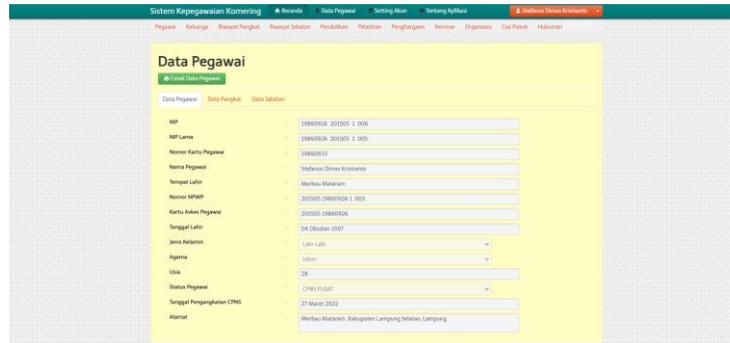
Tampilan ini digunakan untuk memvalidasi atau akses verifikasi admin yang akan mengakses sistem informasi kegawaian, admin dapat memasukkan username dan password pada tampilan ini, jika username dan password valid dengan database sistem yang telah dibuat, maka admin dapat masuk dan mengakses sistem, jika username dan password tidak benar, sistem akan mengeluarkan pesan error dan notifikasi. Untuk dapat melihat lebih jelas user interface login untuk admin dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3. *Interface Login*

2. Implementasi *Interface Pegawai*

Tampilan ini digunakan untuk mengelola data pegawai oleh pegawai pada sistem informasi kepegawaian, mengelola yang dimaksud adalah menampilkan, menyimpan, mengubah dan menghapus data, pegawai dapat menginputkan data pegawai seperti NIP, NIP lama, nomor kartu pegawai, nama pegawai, jenis kelamin, agama, status pegawai, tempat lahir, nomor NPWP, kartu askes pegawai, tanggal lahir, usia, tanggal pengangkatan CPNS, Alamat. Untuk dapat melihat lebih jelas user interface data pegawai dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 4. *Interface* Pegawai

3. Implementasi *Interface* Pegawai (Keluarga)

Tampilan ini digunakan untuk menampilkan data pegawai (keluarga) untuk pegawai, data-data yang ditampilkan seperti nama anggota keluarga, tanggal lahir, status kawin, tanggal menikah, uraian, tanggal cerai/meninggal, pekerjaan.



Gambar 5. *Interface* Pegawai (Keluarga)

4. Implementasi *Interface* Pegawai (Riwayat Pangkat)

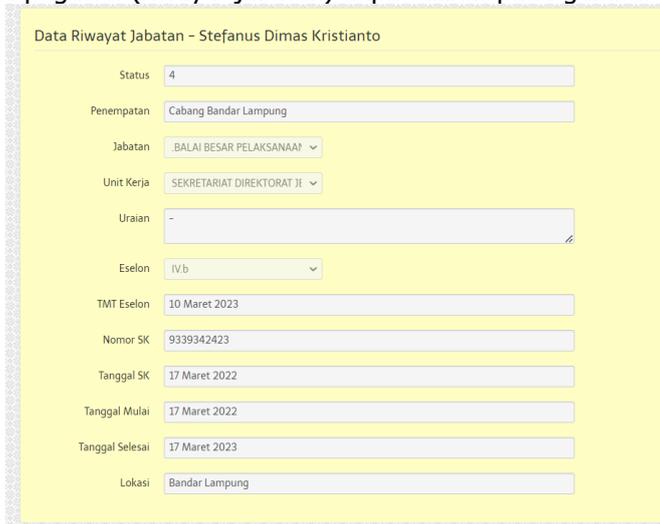
Tampilan interface form transaksi penjualan digunakan oleh admin untuk melihat pelanggan yang melakukan transaksi pembeliannya pada Toko Putri serta telah mendapatkan konfirmasi pembayaran dari pihak Toko/admin. Untuk dapat melihat lebih jelas tampilan form transaksi penjualan dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 6. *Interface* Pegawai (Riwayat Pangkat)

5. Implementasi *Interface* Pegawai (Riwayat Jabatan)

Tampilan ini digunakan untuk menampilkan data pegawai (jabatan) untuk pegawai, data-data yang ditampilkan seperti status jabatan, penempatan jabatan, nama jabatan, unit kerja, uraian, eselon, TMT eselon, nomor SK, tanggal, SK, tanggal mulai, tanggal selesai, lokasi. Untuk dapat melihat lebih jelas user interface data pegawai (riwayat jabatan) dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Data Riwayat Jabatan - Stefanus Dimas Kristianto	
Status	4
Penempatan	Cabang Bandar Lampung
Jabatan	BALAI BESAR PELAKSANAAN
Unit Kerja	SEKRETARIAT DIREKTORAT II
Uraian	-
Eselon	IV b
TMT Eselon	10 Maret 2023
Nomor SK	9339342423
Tanggal SK	17 Maret 2022
Tanggal Mulai	17 Maret 2022
Tanggal Selesai	17 Maret 2023
Lokasi	Bandar Lampung

Gambar 7. *Interface* Pegawai (Riwayat Jabatan)

6. Implementasi *Interface* Pegawai (Pendidikan)

Tampilan ini digunakan untuk menampilkan data pegawai (pendidikan), data-data yang ditampilkan seperti tingkat pendidikan, jurusan, uraian, teknik/non teknik, sekolah, tempat sekolah, nomor STTB, tanggal STTB, tanggal lulus. User interface data pegawai (pendidikan) dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Data Pendidikan - Stefanus Dimas Kristianto	
Tingkat Pendidikan	SI
Jurusan	Sistem Informasi
Uraian	-
Teknik / Non Teknik	Teknik
Sekolah	Universitas Teknokrat Indonesia
Tempat Sekolah	Bandar Lampung
Nomor STTB	TB-001
Tanggal STTB	29 Maret 2018
Tanggal Lulus	17 Maret 2023

Gambar 8. *Interface* Pegawai (Pendidikan)

7. Implementasi *Interface* Pegawai (Pelatihan)

Tampilan ini digunakan untuk melihat data pegawai (pelatihan) untuk pegawai, data-data yang ditampilkan seperti nama pelatihan, uraian, lokasi, tanggal sertifikat, jam pelatihan, kewarganegaraan. Untuk dapat melihat lebih jelas user interface data pegawai (pelatihan) dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

Data Pelatihan - Stefanus Dimas Kristianto

Nama Pelatihan	UJIAN DINAS TK I
Uraian	-
Lokasi	BALAI DIKLAT PU WIL VIII PALEMBANG
Tanggal Sertifikat	17 Maret 2023
Jam Pelatihan	900 Menit
Negara	Indonesia

Gambar 9. *Interface* Pegawai (Pelatihan)

8. Implementasi *Interface* Pegawai (Penghargaan)

Tampilan ini digunakan untuk melihat data pegawai (penghargaan) untuk pegawai, data-data yang ditampilkan seperti nama penghargaan, uraian, nomor SK, tanggal SK. Untuk dapat melihat lebih jelas user interface data pegawai (penghargaan) dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

Data Penghargaan - Stefanus Dimas Kristianto

Nama Penghargaan	BINTANG REPUBLIK INDONES
Uraian	-
Nomor SK	9339342423
Tanggal SK	17 Maret 2022

Gambar 10. *Interface* Pegawai (Penghargaan)

9. Implementasi *Interface* Pegawai (Seminar)

Tampilan ini digunakan untuk menampilkan data pegawai (seminar) untuk pegawai, data-data yang ditampilkan seperti uraian, lokasi, tanggal seminar. Untuk dapat melihat lebih jelas user interface data pegawai (seminar) dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

Data Seminar - Stefanus Dimas Kristianto

Uraian	Seminar Ms. Office
Lokasi	Bandar Lampung
Tanggal	17 Maret 2023

Gambar 11. *Interface* Pegawai (Seminar)

10. Implementasi *Interface* Pegawai (Organisasi)

Tampilan ini digunakan untuk menampilkan data pegawai (organisasi) untuk pegawai, data-data yang ditampilkan seperti uraian, lokasi, tanggal organisasi. Untuk dapat melihat lebih jelas user interface data pegawai (organisasi) dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

Data Seminar - Stefanus Dimas Kristianto

Uraian	Perkumpulan Tani
Lokasi	Bandar Lampung
Tanggal	17 Maret 2023

Gambar 12. *Interface* Pegawai (Organisasi)

11. Implementasi *Interface* Pegawai (Gaji Pokok)

Tampilan ini digunakan untuk menampilkan data pegawai (gaji pokok) untuk pegawai, data-data yang ditampilkan seperti golongan, nomor SK, tanggal SK, dasar perubahan, gaji pokok, tanggal mulai, tanggal selesai, masa kerja, pejabat menetapkan. Untuk dapat melihat lebih jelas user interface data pegawai (gaji pokok) dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

Data Riwayat Pangkat – Stefanus Dimas Kristianto

Golongan	IV/B
Nomor SK	9339342423
Tanggal SK	17 Maret 2022
Dasar Perubahan	-
Gaji Pokok	8000000
Tanggal Mulai	17 Maret 2022
Tanggal Selesai	17 Maret 2023
Masa Kerja	50 Tahun
Pejabat Menetapkan	-

Gambar 13. *Interface* Pegawai (Gaji Pokok)

12. Implementasi *Interface* Pegawai (Hukuman)

Tampilan ini digunakan untuk menampilkan data pegawai (hukuman) untuk pegawai, data-data yang ditampilkan seperti hukuman, uraian, nomor SK, tanggal SK, tanggal mulai, tanggal selesai, masa berlaku, pejabat menetapkan. Untuk dapat melihat lebih jelas user interface data pegawai (hukuman) dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

Data Hukuman – Stefanus Dimas Kristianto

Hukuman	PENUNDAAN KGB
Uraian	-
Nomor SK	9339342423
Tanggal SK	17 Maret 2022
Tanggal Mulai	17 Maret 2022
Tanggal Selesai	17 Maret 2023
Masa Berlaku	1 Tahun
Pejabat Menetapkan	-

Gambar 14. *Interface* Pegawai (Hukuman)

4. KESIMPULAN

Berdasarkan uraian yang telah dijelaskan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis menarik kesimpulan sistem informasi kepegawaian, dirancang dan dibangun menggunakan metode pengembangan sistem extreme programming, dimana metode ini memiliki 4 tahapan yaitu planning (pengumpulan data, analisis sistem yang dikembangkan, analisis kebutuhan sistem), design (pemodelan usecase dan activity diagram serta konseptual perancangan user interface), code (PHP, Javascript, HTML, CSS dan mySql) serta sistem diuji dengan menggunakan ISO 25010.



Penerapan sistem informasi kepegawaian dapat membantu pengolahan data kepegawaian, pembuatan laporan-laporan kepegawaian lebih mudah, cepat dan efisien dari sistem manual sebelumnya. Untuk hasil pengujian kelayakan sistem menggunakan ISO 25010 mendapatkan hasil sebesar 93,8%. Secara skala likert bahwa kelayakan sistem informasi yang telah dibuat memiliki keberhasilan Sangat Baik, sehingga sistem layak diterapkan dan diimplementasikan di Kantor Kelurahan Komering Agung..

UCAPAN TERIMAKASIH

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah SWT karena atas berkat dan rahmat-Nya, penullis dapat menyelesaikan skripsi. Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Strata S1 pada Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Teknokrat Indonesia. Terimakasih penulis ucapkan kepada berbagai pihak yang telah membimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

REFERENCES

- [1] Abdurahman, M. (2018). Sistem Informasi Data Pegawai Berbasis Web Pada Kementerian Kelautan Dan Perikanan Kota Ternate. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika*, 1(2), 70–78. <https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v1i2.10>
- [2] Aprilliani, I., & Marlindawati. (2019). Sistem Informasi Pegawai Berbasis Web Pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Sumatera Selatan. *Jurnal Seminar Hasil Penelitian Vokasi*, 18–27.
- [3] Ardianti, A. W., & Chazar, C. (2022). Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Di Bouw Atelier Contractors Dengan Metode Software Development Life Cycle Waterfall. *Jurnal Informasi*, 14(1), 1–10.
- [4] Bahar, M. M., Nurwahid, M. S., Putra, S. A., Parenreng, J. M., Wahid, A., & Irmawati. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian (Simpeg) Berbasis Web Pada Universitas Negeri Makassar. *JESSI (Journal of Embedded System Security and Intelligent System)*, 2(1), 1–8. <https://ojs.unm.ac.id/JESSI/index>
- [5] Br. Sinulingga, R. R., & Pakpahan, A. F. (2020). Perancangan Aplikasi Manajemen Kepegawaian Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel di PT. Asian Isuzu Casting. *Jurnal TeIKA*, 10(01), 1–14. <https://doi.org/10.36342/teika.v10i01.2252>
- [6] Firdaus, M., Novita, D., & Jumeila, F. S. (2018). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Pada Pengontrolan Dan Pengukur Kinerja Pegawai CV. Putra Pratama Palembang. *Jurnal Sistem Informasi*, 01, 1–12.
- [7] Friansyah, I. G., Agustina, D., & Waidah, D. F. (2021). Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Di Kantor Bagian Administrasi Dan Pembangunan Sekretariat Daerah Kabupaten Karimun Berbasis Website. *Jurnal Tikar*, 2(1), 83–90.
- [8] Hanafiah, H., & Pirmansyah, A. (2019). PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN BERBASIS WEB DI KANTOR DESA MANGGUNGHARJA. *Jurnal Sistem Informasi*, 01, 47–52. <http://unibba.ac.id/ejournal/index.php/j-sika/article/view/246>
- [9] Herni, Tamin, R., & Basri. (2020). Sistem Informasi Kepegawaian Dan Tenaga Pendidik Berbasis Android Di Universitas Al Asyariah Mandar. *Journal Peqguruang: Conference Series*, 2(April), 1–6.
- [10] Huda, M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Kepegawaian Cv. Langsung Jaya Berbasis Website. *Technology and Informatics Insight Journal*, 1(1), 1–10. <https://doi.org/10.32639/tij.v1i1.27>
- [11] Idaryani. (2022). Sistem Informasi Kepegawaian (SIK) Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Provinsi Kepulauan Bangka Belitung. *Jurnal Ilmu Komputer JIK*, 1–8.
- [12] Jimmie, Karnadi, Perdana, M. W., & Apriansyah. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Dosen Dan Karyawan Berbasis Web Di Fakultas Teknik Um-Palembang Design Of Web-Based Lecturer And Employee Information Systems At Fakultas Teknik Um-Palembang Pendahuluan Perkembangan teknologi saat ini akan seja. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 4, 32–38.
- [13] Mulyadi, F. R., & Syahidin, Y. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian Dengan Metode Waterfall. *Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika*, 12(2), 186. <https://doi.org/10.36448/jsit.v12i2.2056>
- [14] Nurmawan, E. D., & Mulyati, M. (2019). Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Website Pada PT Sumatera Panca Rajo Palembang. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 5(2), 147–157. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v5i2.143>
- [15] Pratami, N., & Mukaroh, E. N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Penggajian Guru Berbasis Web Pada SMP 08 Bandar Lampung. 1(3), 1–12.
- [16] Romindo, & Hondro, E. D. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian Pada Kantor Kecamatan Medan Marelan Berbasis Web. *Sinkron Jurnal & Penelitian Teknik Informatika*, 3(1), 260–266. <https://jurnal.polgan.ac.id/index.php/sinkron/article/view/201>



- [17] Rosmalina, & Asri, D. V. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian Di Kecamatan Ciparay Kabupaten Bandung. *Jurnal Ensittec*, 5(02). <https://doi.org/10.31949/j-ensittec.v5i02.1505>
- [18] Safudin M, Ghani Muhamad A, & Rahmawati E. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Berbasis WebStudi Kasus PT Buaran Raya Permai. *Indonesian Journal on Networking and Security* , 9(1), 1–7.
- [19] Septalina, I., Utami, M., Virmansyah, M. R., Elvanso, J. T., & Hidayat, Y. (2022). Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada Dinas Pekerjaan Umum Dan Penataan Ruang Provinsi Bengkulu. *JUSIBI (Jurnal Sistem Informasi Dan E-Bisnis)*, 4(2), 92–101. <https://doi.org/10.54650/jusibi.v4i2.430>
- [20] Wahyudin, Y., & Rahayu, D. N. (2020). Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: A Literatur Review. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(3), 26–40. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i3.74>.