

RANCANG BANGUN APLIKASI BOOKING GEDUNG BERBASIS WEB (STUDI KASUS : GSG PURWODADI TANGGAMUS)

Roro Nawang Wulan¹, Ade Dwi Putra²

Sistem Informasi¹, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Teknokrat Indonesia

JL.ZA. Pagar Alam No. 9-11, Labuhan Ratu, Kec. Kedaton, Bandar Lampung 35132, Indonesia

Email : roronawangwulan034@gmail.com

Received: (24 Januari 2022) Accepted: (30 Desember 2022) Published: (30 Desember 2022)

Abstrak

Gedung Serba Guna Purwodadi merupakan gedung yang di sewakan pada kegiatan maupun acara formal atau adat yang berlokasi pada Kabupaten Tanggamus. Layanan yang diberikan pihak pengelola yaitu penyewaan gedung yang ditunjukan pada kegiatan adat, pernikahan, khitanan dan kegiatan perlombaan serta sewa lapangan dengan fasilitas yang tersedia seperti kursi, meja, *sound system*, proyektor dan LCD, sedangkan untuk harga disesuaikan dengan jenis kegiatan yang diadakan. Perusahaan telah memberikan sebuah layanan sewa dan fasilitas yang disediakan sehingga perlu adanya sebuah fitur untuk mempermudah konsumen untuk melihat informasi penyewaan Gedung Seba Guna Purwodadi dengan pemanfaatan teknologi informasi. Berdasarkan proses sewa yang dilakukan dirasa masih memiliki permasalahan dan kelemahan sehingga diperlukan sebuah solusi dengan menerapkan sebuah sistem yang dapat di akses secara *online* berupa *website* untuk mempermudah menyampaikan informasi sewa gedung, untuk dapat dikembangkan dengan baik maka peneliti menggunakan metode *prototype* yang dilakukan untuk mempermudah proses komunikasi untuk menyesuaikan dengan keinginan pengelola gedung.

Kata Kunci: *GSG, Gedung Serba Guna, Penyewaan, Sewa, Website*

Abstrak

The Purwodadi Multipurpose Building is a building that is rented out for formal or customary activities and events located in Tanggamus Regency. The services provided by the management are building rental for traditional activities, weddings, circumcisions and competition activities as well as field rental with available facilities such as chairs, tables, sound systems, projectors and LCDs, while prices are adjusted according to the type of activity being held. The company has provided a rental service and facilities provided so that there is a need for a feature to make it easier for consumers to view rental information for the Purwodadi Seba Guna Building by utilizing information technology. Based on the rental process carried out, it is felt that it still has problems and weaknesses, so a solution is needed by implementing a system that can be accessed online in the form of a website to make it easier to convey building rental information, so that it can be developed properly, the researchers used the prototype method which was carried out to facilitate the communication process to adjust at the request of the building manager.

Kata Kunci: *GSG, Multipurpose Building, Rentals, Rentals, Websites*

To cite this article:

Roro Nawang Wulan, Ade Dwi Putra. (2022). RANCANG BANGUN APLIKASI BOOKING GEDUNG BERBASIS WEB (STUDI KASUS : GSG PURWODADI TANGGAMUS). Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi, Vol (1), 56-62.

1. Pendahuluan

Teknologi informasi saat ini semakin modern yang diwujudkan pada peningkatan pengguna teknologi informasi sebagai bentuk dari inovasi. Hasil dari perkembangan ilmu dan teknologi sangat berpengaruh

terhadap aspek kehidupan manusia. Semakin modernnya teknologi yang ada dengan menggunakan komputer sebagai suatu media yang sangat dibutuhkan dalam pengolahan informasi serta dapat menghasilkan proses dan kinerja yang lebih efektif dan juga efisien dari segi

waktu maupun tenaga (Taniah and Harjunawati, 2017). Perkembangan teknologi juga mampu mendobrak batas ruang dan waktu, artinya informasi bisa didapat oleh siapa saja, kapan saja, dan dimana saja, sehingga perubahan informasi dapat berlangsung dengan sangat pesat serta mampu di implementasikan pada sebuah penyewaan gedung (Mulyati and Hisyam, 2018).

Gedung merupakan suatu ruang yang sangat besar yang merupakan salah satu tempat reservasi yang bergerak di bidang penyewaan sarana atau fasilitas olah raga seperti permainan bola futsal, bulutangkis, senam sehat dan juga sebagai tempat pertemuan atau acara resepsi maupun acara adat yang dapat digunakan sebagai pusat kegiatan penyelenggara acara (Hidayatullah, Bahar and Muhyi, 2016). Gedung juga sering disewakan untuk memberikan fasilitas terhadap pengguna, penyewaan juga merupakan suatu persetujuan dimana sebuah pembayaran dilakukan penggunaan suatu barang, *property*, dan lainnya sehingga dapat digunakan dengan waktu yang telah ditentukan, hal tersebut juga biasa diterapkan pada penyewaan Gedung Serba Guna.

Penerapan teknologi perlu dikembangkan untuk menangani permasalahan maupun kelemahan sistem yang ada saat ini, sebab Gedung Serba Guna Purwodaditelah memberikan peranan yang sangat berarti bagi masyarakat disekitarnya dibidang pelayan jasa penyewaan. Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan masih ditemukan kurangnya informasi yang diberikan pelayanan maupun informasi pemesanan atau penyewaan fasilitas gedung. Informasi yang di sampaikan kepada pelanggan hanya sebatas perorangan dengan melakukan *booking* sewa melalui media telepon, maka hal ini masih dianggap kurang menyampaikan seluruh aspek-aspek yang menyangkut penyewaan fasilitas atau tempat dan harga sewa serta informasi *booking* yang telah di lakukan pelanggan lain untuk melihat informasi jadwal sewa. Semakin banyak informasi dan transaksi sewa dan *booking* yang telah dilakukan pelanggan, seorang pengelola gedung mengolah data sewa secara manual dengan mencatat kedalam buku sewa, sehingga ketika data sewa semakin banyak akan mempersulit melakukan rekap laporan bulanan yang akan ditunjukkan kepada pimpinan. Penting diterapkannya sebuah teknologi informasi untuk memberikan kemudahan pengolahan data sewa serta transaksi *booking* sewa Gedung Serba Guna yang dapat dilakukan oleh pelanggan.

2. Tinjauan Pustaka

2.1 Aplikasi

adalah *software* atau alat terapan yang dibuat untuk mengerjakan tugas-tugas khusus yang saling berinteraksi untuk tujuan tertentu.

2.2 Web

bahwa *web* adalah Sebuah *software* yang berfungsi untuk menampilkan dokumen - dokumen pada suatu web yang

membuat pengguna dapat mengakses internet melalui *software* yang terkoneksi dengan *internet*.

2.3 Metode pengembangan sistem

Prototype bukanlah merupakan sesuatu yang lengkap untuk mengembangkan sebuah perangkat, tetapi sesuatu yang harus dievaluasi dan dimodifikasi kembali. Segala perubahan dapat terjadi pada saat *prototype* dibuat untuk memenuhi kebutuhan pengguna dan pada saat yang sama memungkinkan pengembang untuk lebih memahami kebutuhan pengguna secara lebih baik.

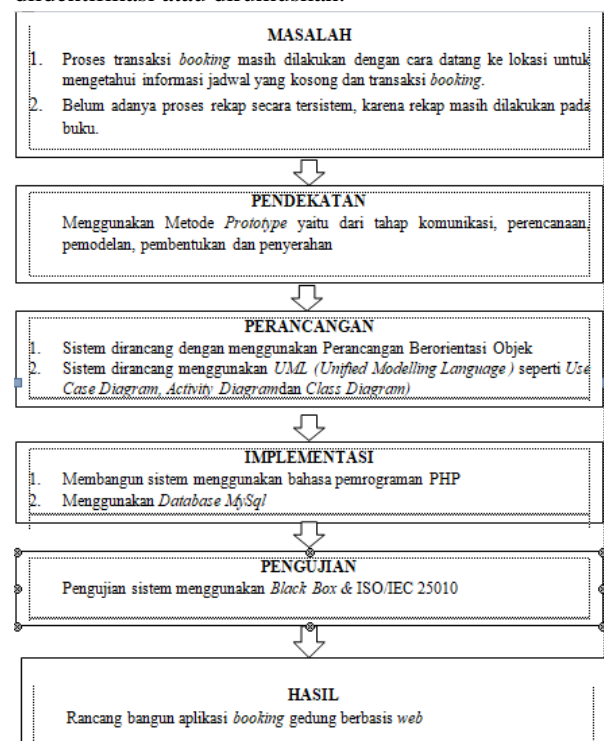
2.4 Pengujian Black box Testing

Pengujian *Black Box* adalah pengujian yang sistemnya tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan baik dan benar.

3. Metode Penelitian

3.1 Kerangka Penelitian

Kerangka penelitian adalah narasi atau pernyataan tentang kerangka konsep pemecahan masalah yang telah diidentifikasi atau dirumuskan.

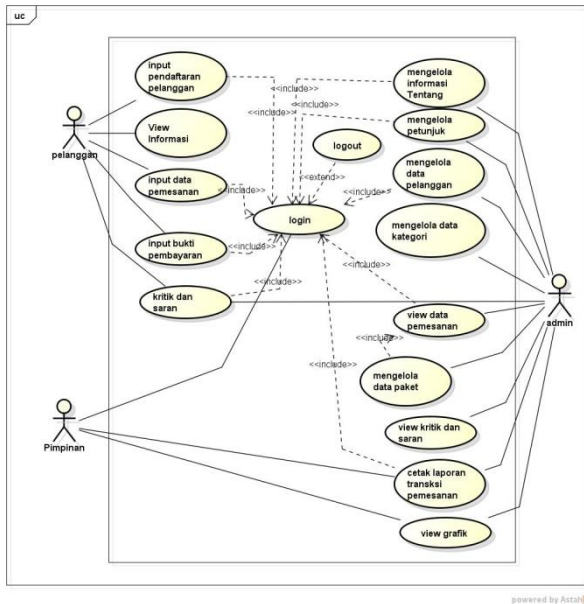


Gambar 1 Kerangka Penelitian

3.2 Use case Diagram

Use case diagram merupakan pemodelan untuk menggambarkan perilaku (*behavior*) sistem yang akan dibuat. Diagram *use case* mendeskripsikan sebuah interaksi satu atau lebih aktor dengan sistem. Diagram *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi tersebut. *Use case*

menjelaskan secara sederhana fungsi sistem dari sudut pandang user.



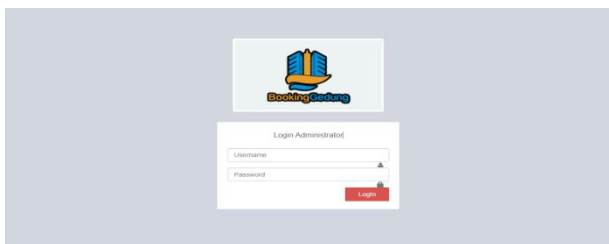
Gambar 2 Use case diagram

4. Hasil dan Pembahasan

4.1.1. User Interface Admin

1. Implementasi Login

Implementasi *login* merupakan tampilan yang digunakan sebagai akses ke halaman menu, berikut adalah tampilan *login* pada Gambar 4.1.



Gambar Error! No text of specified style in document..1 Implementasi Login

2. Implementasi Utama Admin

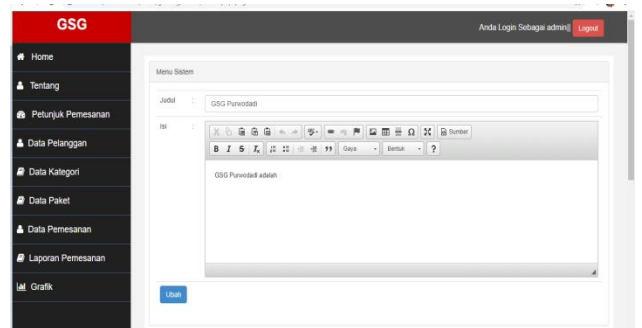
Implementasi utama admin merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan menu pada admin, berikut adalah halaman utama pada admin pada gambar 4.2.



Gambar Error! No text of specified style in document..2 Impelementasi Utama Admin

3. Implementasi Mengelola Tentang

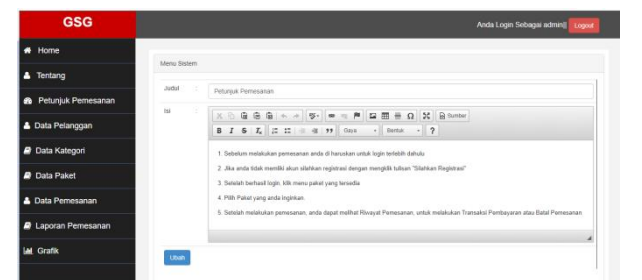
Implementasi tampilan mengelola tentang merupakan tampilan yang digunakan untuk menyimpan, mengubah, menampilkan dan menghapus data tentang GSG dari hasil registrasi, berikut adalah tampilan mengelola data tentang pada Gambar 4.3.



Gambar Error! No text of specified style in document..3 Implementasi Mengelola Tentang

4. Implementasi Mengelola Petunjuk Pemesanan

Implementasi mengelola petunjuk pemesanan merupakan tampilan yang digunakan untuk menyimpan, mengubah, menampilkan dan menghapus data konsumen dari hasil registrasi, berikut adalah tampilan mengelola data petunjuk pemesanan pada Gambar 4.4.

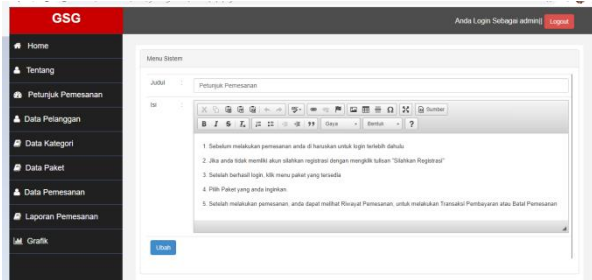


Gambar Error! No text of specified style in document..4 Impelementasi Mengelola petunjuk pemesanan

5. Implementasi Mengelola Konsumen

Implementasi mengelola konsumen merupakan tampilan yang digunakan untuk menyimpan, mengubah,

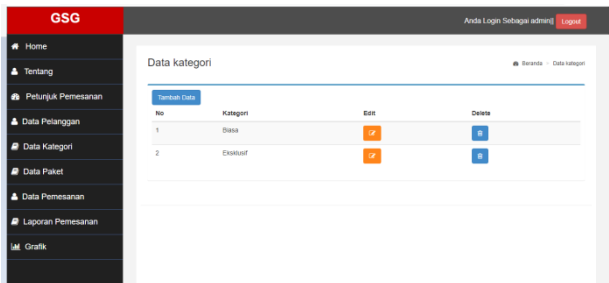
menampilkan dan menghapus data konsumen dari hasil registrasi, berikut adalah tampilan mengelola data konsumen pada Gambar 4.5.



Gambar Error! No text of specified style in document..5 Implementasi Mengelola Konsumen

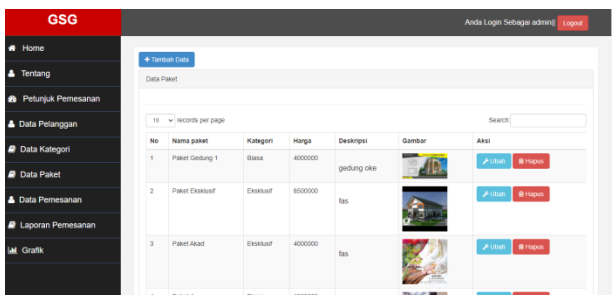
6. Implementasi Data Kategori

Implementasi data kategori merupakan tampilan yang digunakan untuk mengubah, menampilkan dan menghapus data kategori, berikut adalah tampilan data kategori pada Gambar 4.6.



7. Implementasi Tampilan Data Paket Sewa

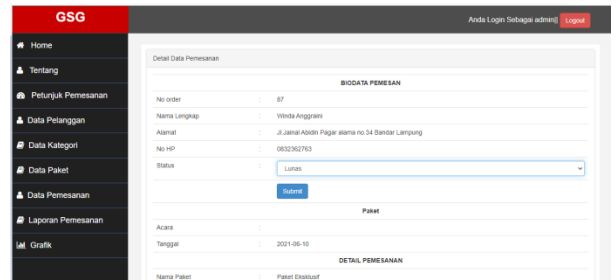
Implementasi data paket sewa merupakan tampilan yang digunakan untuk mengubah, menampilkan dan menghapus data paket sewa, berikut adalah tampilan data paket sewa pada Gambar 4.7.



Gambar Error! No text of specified style in document..7 Implementasi Data Paket Sewa

8. Implementasi Mengelola Booking

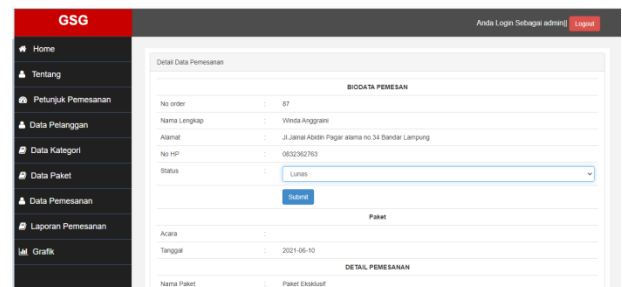
Implementasi mengelola booking merupakan tampilan yang digunakan untuk menyetujui permohonan penyewaan gedung, berikut adalah tampilan mengelola booking pada Gambar 4.8.



Gambar Error! No text of specified style in document..8 Implementasi Mengelola Booking

9. Implementasi Melihat Laporan Transaksi Booking

Implementasi melihat laporan transaksi booking merupakan tampilan yang digunakan untuk melakukan rekap data booking perbulan dan tahun, berikut adalah tampilan laporan transaksi booking pada Gambar 4.9.



Gambar Error! No text of specified style in document..9 Implementasi Melihat Laporan Transaksi Booking



LAPORAN PENDAPATAN

PERIODE 01 Juni 2021 - 30 Juni 2021

No. Order	Nama Pemesan	Tanggal	Paket	Harga
86	Winda Angrami	2021-06-09	Paket Gedung 1	Rp.4.000.000,-
87	Winda Angrami	2021-06-10	Paket Eksklusif	Rp.8.500.000,-
Grand Total				Rp.12.500.000,-

Kamis, 10 Juni 2021

Pimpinan,

Gambar Error! No text of specified style in document..10 Implementasi Laporan Pendapatan/Pemesanan

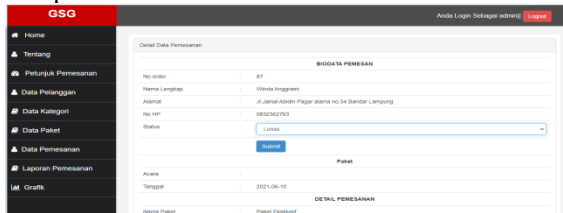
4.1.2. User Interface Konsumen

User interface bagian konsumen merupakan tampilan Implementasi form yang digunakan untuk menggambarkan sistem yang ingin dibangun dengan menampilkan informasi berupa paket sewa dan booking.

1. Implementasi Registrasi

Implementasi registrasi merupakan tampilan yang digunakan oleh calon anggota untuk melakukan

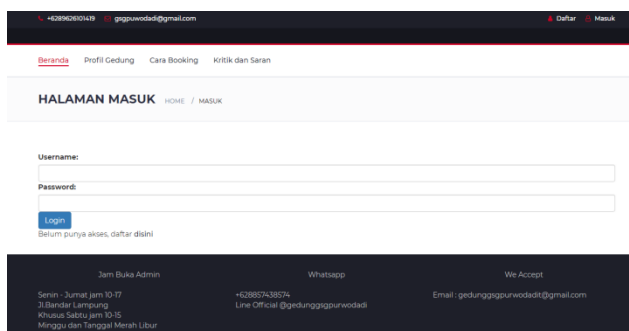
pendaftaran akun yang selanjutnya dapat login serta melakukan pendaftaran anggota baru, berikut adalah registrasi pada Gambar 4.11



Gambar Error! No text of specified style in document..11 Implementasi Registrasi

2. Implementasi Login

Implementasi *login* merupakan tampilan yang digunakan sebagai hak akses ke halaman menu, berikut adalah tampilan *login* pada Gambar 4.12.



Gambar Error! No text of specified style in document..12 Implementasi Login

3. Implementasi Utama Konsumen

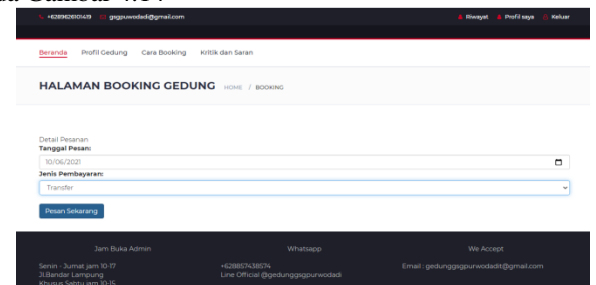
Implementasi utama konsumen merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan menu pada konsumen seperti data informasi paket sewa, transaksi *booking*, pembayaran DP dan kritik saran berikut adalah halaman utama konsumen pada Gambar 4.13



Gambar Error! No text of specified style in document..13 Implementasi Utama Konsumen

4. Implementasi Melakukan Transaksi Booking

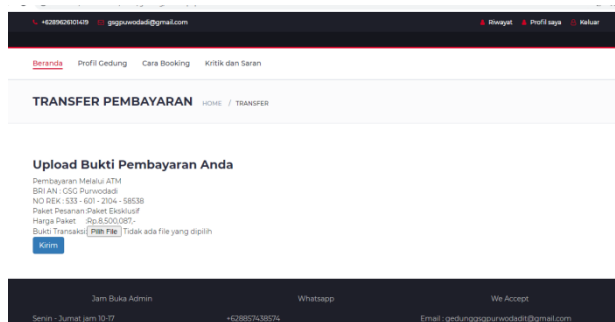
Implementasi transaksi *booking* digunakan untuk menambahkan informasi jadwal sewa dengan jenis sewa yang dipilih, berikut adalah tampilan transaksi *booking* pada Gambar 4.14



Gambar Error! No text of specified style in document..14 Implementasi Transaksi Booking

5. Implementasi Pembayaran DP

Implementasi pembayaran DP merupakan tampilan yang digunakan untuk menambahkan bukti pembayaran berdasarkan DP yang ditetapkan perusahaan yaitu 45% dari total biaya yang dapat dilihat pada Gambar 4.15.



Gambar Error! No text of specified style in document..15 Implementasi Pembayaran DP

5. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

Perancangan dan pembangunan aplikasi *booking* gedung berbasis *web* pada GSG Purwodadi menggunakan aplikasi *dreamweaver*, *sublime text* dan *MySQL*, dengan menerapkan tahapan pengembangan sistem *prototype*. Dari tahapan tersebut akan terbangun sebuah sistem *booking* gedung yang menampilkan informasi lengkap mengenai paket yang ditawarkan, dan dengan tampilan informasi yang lengkap tersebut akan mempermudah pelanggan untuk melakukan pemesanan gedung pada GSG Purwodadi. Berdasarkan hasil pengujian Black Box maka diperoleh nilai hasil pengujian sebesar 100% dan untuk keseluruhan Pengujian ISO 25010 diperoleh nilai hasil pengujian sebesar 90.94% dan untuk skala keseluruhan pengujian yang dihasilkan sangat baik dan dinilai layak untuk diterapkan pada GSG Purwodadi.

Daftar Pustaka.

- [1]. A.S., R. and Shalahuddin, M. (2015) *Shalahuddin, M.Rosa A.S. Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek), Informatika Bandung.*
- [2]. Abdul Kadir (2014) 'Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi', *Edisi Revisi.*
- [3]. Amin, R. (2018) 'PENGERTIAN DATABASE MySQL Pembahasan'.
- [4]. Anggraeni, E. Y. and Irviani, R. (2017) *PENGANTAR SISTEM INFORMA, CV. ANDI OFFSET.*
- [5]. Destiningrum, M. and Adrian, Q. J. (2017) 'Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre)', *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), pp. 30-37. Available at: <https://ejurnal.teknokrat.ac.id>.
- [6]. Hidayatullah, A., Bahar, H. and muhyi (2016) 'Rancang Bangun Website Reservasi Fasilitas Gedung', *Teknik Informatika*, 8, pp. 53-58.
- [7]. International Organisation for Standardisation (2011)

ISO/IEC 25010:2011, International Organisation for Standardisation (ISO). doi: 10.1081/E-ELIS3-120044716.

- [8]. Jogyanto (2017) 'Konsep Dasar Sistem Informasi', *Konsep Dasar Sistem Informasi*, pp. 1-36.
- [9]. Krismiaji (2015) 'Sistem Inormasi', in *Sistem Informasi Akuntansi.*
- [10]. Kurniawan, D. askar and Asri, S. D. (2019) 'Aplikasi peminjaman ruangan dan gedung pada universitas mercu buana kampus d jatisampurna berbasis web', 3(2).
- [11]. Manual, M. R. (2020) 'MySQL 5 . 0 Reference Manual', *MySQL 5.0 Reference Manual*, 1, p. 1692. Available at: dev.mysql.com.
- [12]. Mulyati, S. and Hisyam, M. (2018) 'Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Wedding Organizer Berbasis Web Dengan Php Dan MySQL Pada Kiki Rias', *Jurnal Teknik: Universitas Muhammadiyah Tangerang*, 7(2), pp. 29-35.
- [13]. Roger S. Pressman, P. D. (2012) 'Rekayasa Perangkat Lunak - Buku Satu, Pendekatan Praktisi', in *Software Engineering : A Practitioner's Approach, Seventh Edition.* doi: 10.1098/rspb.2012.1110.
- [14]. Ss, R. W., Pratiwi, H. S. and Muhardi, H. (2017) 'Rancang Bangun Aplikasi Wedding Organizer di Kota Pontianak Berbasis Web', *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, 5(3), pp. 3-7.
- [15]. Subagja, A. (2018) 'Pengertian PHP', in *Membangun Aplikasi Web dengan Metode OOP*, pp. 1-2.
- [16]. Taniah, A. W. and Harjunawati, S. (2017) 'Perancangan Sistem Informasi Transaksi Penyewaan Wedding Organizer Pada Cv.Denis Citra Mandiri Bekasi', *Jurnal Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Komputer*, 3(1), pp. 59-64.
- [17]. Tutorialspoint (2017) 'About the Tutorial', *Time*, pp. 17-26. doi: 10.1017/CBO9781107415324.004.

