
Sistem Informasi Manajemen Aset dan Keuangan

¹Ferliadi, ²Heni Sulistiani, ³Fikri Hamidy

^{1,2,3}Program Studi Sistem Informasi Akuntansi,

Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Teknokrat Indonesia

Email: ¹ferliadi410@gmail.com, ²henisulistiani@teknokrat.ac.id, ³fikrihamidy@teknokrat.ac.id

ABSTRAK

SMP Negeri Penawar Aji is one of the schools in Tulang Bawang. This school applies payment of fees and records of assets in the school environment, payment of due to be used as income and payment of honorary teachers in carrying out school activities. Financial processing with manual systems is still using manual systems such as handwriting so that writing errors often occur and require a lot of paper, as well as asset entry which has no time limit for use so that sometimes it is missed so it takes a long time to re-register when writing asset reports, not only that the preparation of financial reports at the school takes a long time to write the financial statements so that it hinders when the principal or the relevant agency requests financial reports. The design of an asset and financial management information system aims to facilitate the process of making fund processing reports and also the process of inputting asset data and knowing asset reports quickly and efficiently in a well-computerized manner. In writing this financial report, the author uses the method of observation and direct interviewes to the case study site. The asset management information system application was developed using PHP and MySQL programming as a database and expanded the concepts (Unified Modelling language) namely are use case diagram, activity diagram, class diagram, and sequence diagram. With the system development carried out, it is hoped that it can help SMP Negeri 1 Penawar Aji in managing finances and financial reports for payments and asset processing properly.

Keyword: *assets, finance, management*

Corresponding Author:

Ferliadi,

Program Studi Sistem Informasi Akuntansi,

Universitas Teknokrat Indonesia,

Jl. Zainal Abidin Pagar Alam No 9-11 Labuhan Ratu, Bandara Lampung.

Email: ferliadi410@gmail.com

1. PENDAHULUAN

Berdasarkan peraturan Menteri Dalam Negeri No 17 Tahun 2017 manajemen aset digunakan dilingkungan pemerintah dan sekolah serta perguruan tinggi, sistem informasi manajemen aset sangat digunakan untuk melakukan pengelolaan mengenai pengadaan, perawatan, pemakaian dan tempat metode belajar serta kondisi aset tersebut. Di dalam peraturan undang-undang aset dapat meliputi inventarisasi tanah, gedung, jaringan, peralatan kantor seperti kursi, meja dan alat tulis dan barang-barang yang terdapat didalamnya. Namun, pengelola aset belum terlaksana dengan baik dan maksimal, sehingga diperlukan peraturan-peraturan sebagai acuan yang dapat mengatur aset di dalam lingkungan sekolah. Sistem informasi yang diperlukan dapat mengenai data dan informasi suatu aset sangat penting untuk mengetahui bagaimana pengelolaan aset guna memperbaiki suatu kinerja dan efisiensi kebutuhan suatu instansi dalam mengelola dan mengidentifikasi suatu kekayaan instansi, tidak hanya dapat melihat sesuatu yang dibeli atau disetorkan

berapa biayanya yang keluar, tidak hanya dapat menghitung atau menulis dibuku besar tentang masuknya keuangan, tetapi juga dapat mencegah terjadinya pencurian dan salah nya input data yang dapat dicontrol dan yang paling penting dapat dipertanggungjawabkan oleh petugas yang sedang menjalankan pengelolaan aset di sekolah SMP Negeri 1 Penawar Aji.

Dalam pengelolaan dana sekolah manajemen aset dan keuangan sangat penting dalam menunjang sarana dan prasarana untuk mendukung sistem pengelolaan keluar atau masuknya uang yang ada di sekolah SMP Negeri 1 Penawar Aji untuk mendukung terciptanya pelaksanaan kewajiban pokok dalam menjalankan tugas dan fungsi di sekolah SMP Negeri 1 Penawar Aji, karena sistem ini harus berjalan dengan semestinya. Pengolahan aset dan keuangan sekolah saat ini masih belum menerapkan sistem yang optimal dalam penerapan laporan keuangan karena kurangnya sarana dan prasarana yang memadai. Oleh karena itu sistem pengelolaan keuangan di sekolah SMP Negeri 1 Penawar Aji harus dilaksanakan secara efisien dan sesuai prosedur yang sekarang dibuat untuk membentuk transparansi dalam pengelolaan keuangan, agar hasilnya dapat dipertanggungjawabkan dari segi pengelolaan aset maupun kelancaran pengeluaran yang terjadi saat pencatatan [2].

Berdasarkan hasil wawancara dan observasi ke SMP Negeri 1 Penawar Aji, diketahui pencatatan semua aset dan keuangan di sekolah tersebut masih menggunakan metode manual atau dengan mencatat mulai dari pembayaran iuran sekolah yang masih menggunakan kwitansi ditulis tangan, memasukan laporan keuangan yang begitu banyak sehingga membutuhkan beberapa orang untuk memasukan data. Sehingga menimbulkan permasalahan tidak terdatanya jumlah uang yang masuk dan keluar, serta sulitnya mengetahui jumlah total aset yang dimiliki [3]. Sehubungan dengan masalah yang dihadapi SMP Negeri 1 Penawar Aji, mengharuskan pihak sekolah untuk menerapkan sistem pencatatan yang mampu memproses secara cepat, akurat dan terkomputerisasi dengan baik. Untuk itu akan dikembangkan sistem informasi manajemen aset dan keuangan berbasis web. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat mengefisienkan dalam pencatatan laporan keuangan, pembuatan laporan aset dan bukti pembayaran siswa serta dapat menunjukan history pembayaran siswa yang ada di SMP Negeri 1 Penawar Aji dalam mengelola seluruh keuangan sekolah memasukan jumlah aset masuk dan keluar, mengelompokan aset, mengelola laporan keuangan setiap bulan dan tahun, dan mengetahui kondisi masing masing jumlah aset, selain itu sistem yang dibuat dapat dengan cepat mencari dan menambahkan data siswa-siswi yang membayar iuran dan ada menu yang dapat mengatur rekapitulasi untuk keperluan laporan keuangan [4].

2. METODE PENELITIAN

2.1 Manajemen Aset

Manajemen aset merupakan ilmu seni mengelola data keuangan atau proses pengumpulan data keuangan yang di rancang oleh sistem untuk sebuah kepentingan organisasi dimana seluruh anggota yang mampu melakukan monitoring untuk perencanaan pergerakan pengorganisasian pengawasan kearah yang lebih baik, dalam melakukan penginputan dan pemasukan data untuk menjadikan sebuah sistem informasi lebih baik dengan penggunaan sumber-sumber didalam organisasi itu sendiri agar mencapai tujuan organisasi. Sehingga tindakan pengorganisasian yang dikelola dengan baik dan benar dapat menentukan sebuah kesuksesan seseorang atau organisasi dalam mencapai kerja oleh sebuah organisasi itu sendiri, maka dari itu harus ada perencanaan yang benar-benar matang untuk mewujudkan tujuan tersebut tepat sasaran dan efisien [1].

2.2 Pengertian Manajemen

Menurut George Robert Terry manajemen adalah sebuah proses yang dilakukan manusia untuk menghasilkan suatu tindakan yang di rencanakan dan yang dapat dilakukan secara individu mau pun organisasi yang menggerakkan suatu informasi dan mengawasi sesuatu yang dilakukan untuk menentukan sebagai pencapaian target atau sasaran yang dapat bermanfaat bagi sumber daya manusia, dan sumber daya lainnya [2]. Menurut Lawrence A. Appley Manajemen adalah kemampuan seseorang dalam mempengaruhi orang lain agar mau ikut melakukan apa yang kita mau untuk kita, manajemen sangat lah erat dengan leader atau pemimpin, karena pemimpin yang sebenarnya mampu atau seseorang yang memiliki kemampuan untuk menjadikan orang lain lebih bernilai dan sering dihargai, sehingga seseorang akan melakukan segala keinginan sang pemimpin [3].

2.3 Metode Pengembangan Prototype

Model *Prototype* adalah metode sebuah proses yang pembuatan sistem memiliki beberapa tahap yang harus diketahui untuk dilalui pada pembuatannya, jika tahap selesai dinyatakan bahwa sistem itu yang telah dibuat belum memiliki hasil yang memuaskan untuk penggunaanya yang sering disebut sempurna atau masih memiliki kekurangan yang memang tidak patal, maka sistem itu akan dievaluasi kembali dan akan melalui proses dari awal lagi. Pendekatan *Prototyping* adalah sebuah proses iterative yang menghubungkan sebuah hubungan kerja yang dekat antara perancang dan penggunaanya [4].

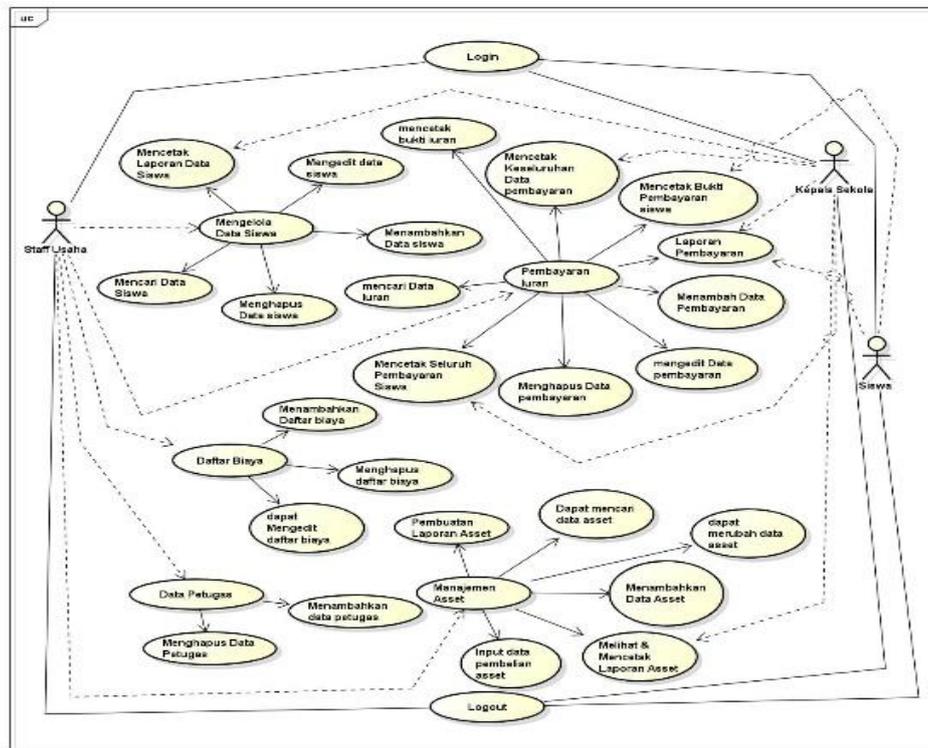


Gambar 1. Model Pengembangan Prototype

3. ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1. Usecase Diagram

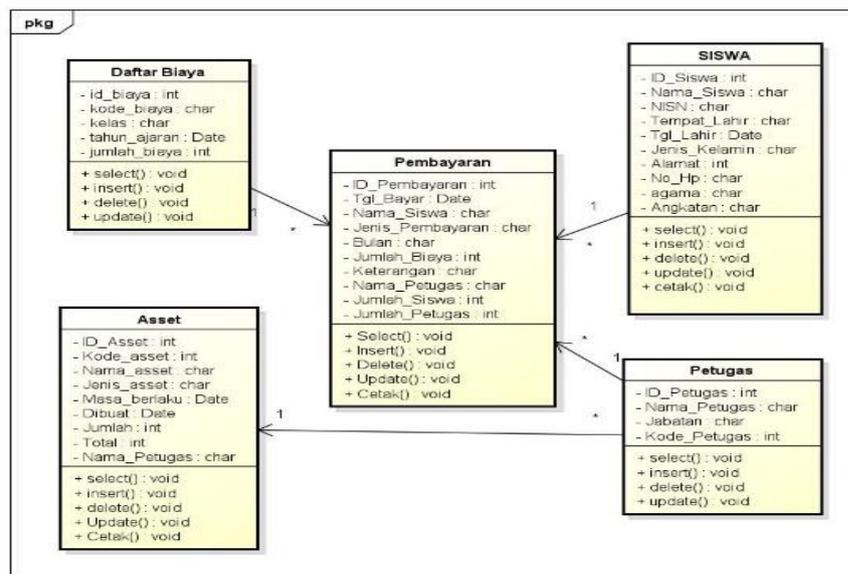
Use Case mendeskripsikan interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi manajemen aset dan keuangan yang dibuat terdapat beberapa aktor yang menjalankan sistem ini staff tata usaha, kepala sekolah dan siswa [5].



Gambar 2. Use Case Diagram

3.2. Class Diagram

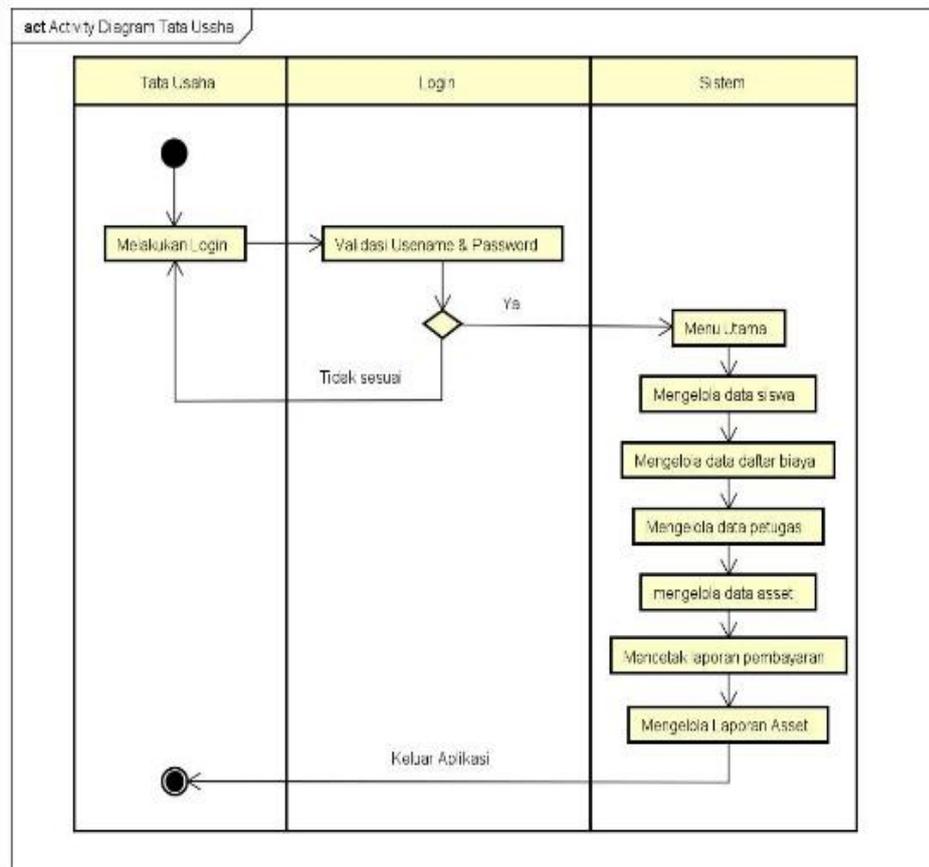
Class diagram menggambarkan sistem dalam bentuk sebuah kelas-kelas dan digambarkan dalam sebuah sistem yang berjalan dimana adanya relasi diantara kelas tersebut. Diagram kelas dibuat agar pembuat program atau programer dapat membuat kelas-kelas sesuai dengan rancangan yang akan dibuat dan perangkat lunak.



Gambar 4. Class Diagram

3.3. Activity Diagram

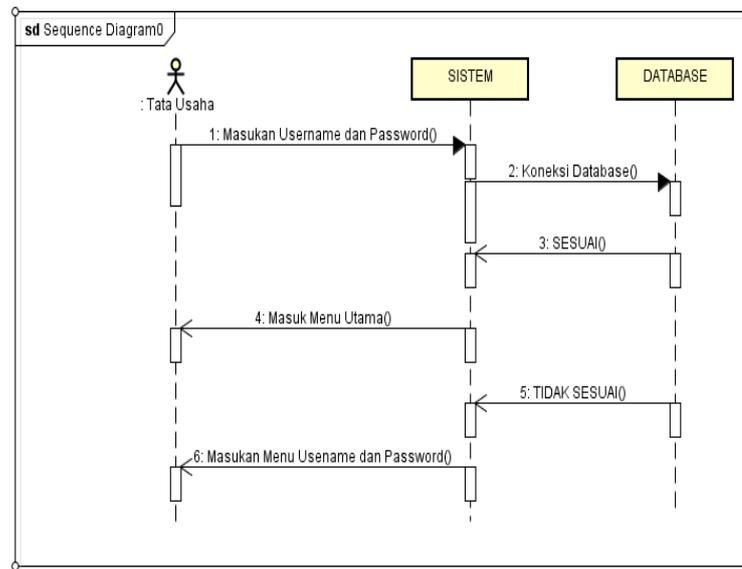
Activity diagram rancangan pengolahan sisten oleh tata usaha yang digunakan untuk menggambarkan alur dari proses atau langkah-langkah pengguna mulai dari login sampai membuka submenu seperti mengelola data siswa, daftar biaya, petugas, data asset, pembayaran iuran siswa, mengelola laporan pembayaran dan data asset hingga keluar aplikasi secara berurutan.



Gambar 5. Activity Diagram

3.4. Sequence Diagram

Sequence Diagram login staff tata usaha menggambarkan urutan tata usaha untuk login

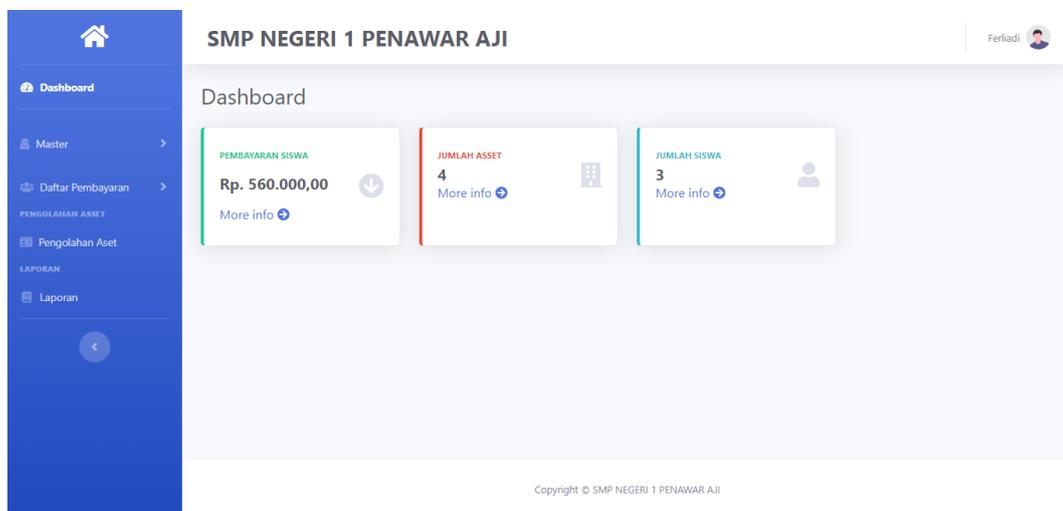


Gambar 6. Sequence Diagram

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Menu Utama

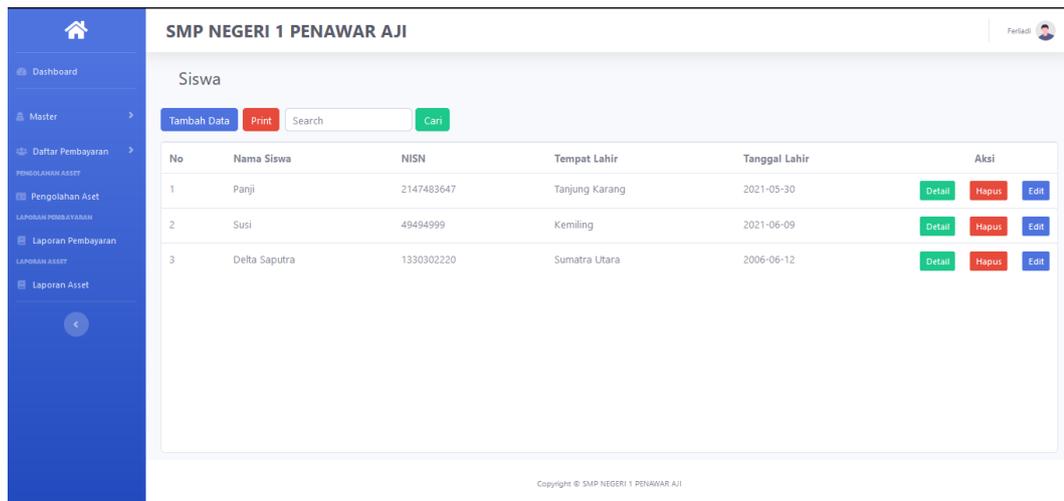
Form login berfungsi untuk keamanan untuk melindungi keluar masuknya pengguna dari system darimana tata usaha, siswa dan kepala sekolah diminta untuk memasukkan username dan password yang telah ditentukan sebelumnya.



Gambar 7. Form Login

3.2 Form Siswa

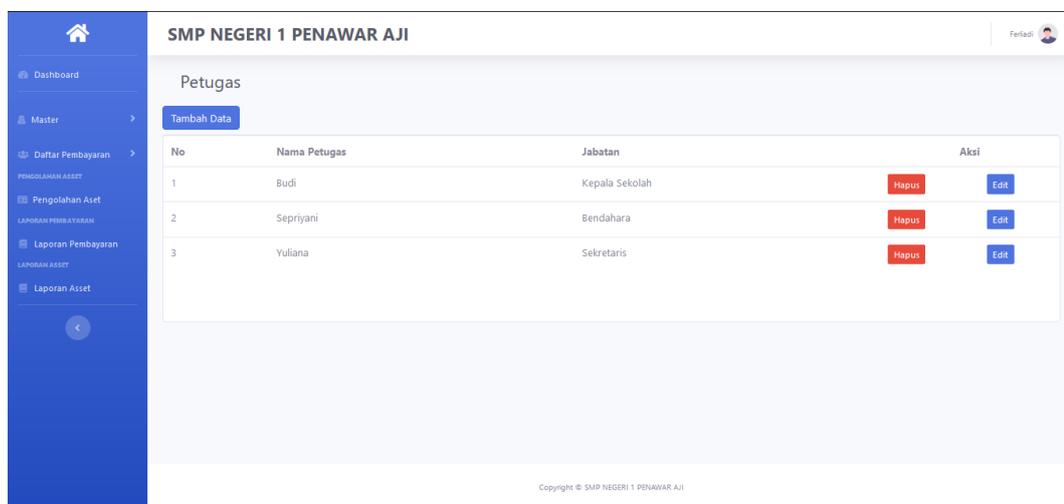
form siswa merupakan form yang berisikan tentang data siswa, form ini digunakan ketika Staff tata usaha ingin menambahkan, menghapus, edit dan mencari serta mencetak data adapun form ini berisikan no, nisl, nama, tempat tanggal lahir, jenis kelamin, agama dan alamat yang dibuat di form.



Gambar 8. Form Siswa

3.4 Form Petugas

Form petugas ini dibuat oleh staff tata usaha dipergunakan untuk membantu pengguna lain atau menggantikan posisi pengguna saat pengguna tidak beroperasi dalam sistem, dalam sistem ini staff menambahkan beberapa pengguna antara lain kepala sekolah, bendahara, wakasiswa, dan kesetaraan yang dapat dilihat isi formnya no,nama petugas dan jabatannya



Gambar 9. Form Petugas

3.5 Form Asset

Form asset merupakan form yang dibuat untuk menambahkan daftar asset yang dapat mengetahui seluruh asset yang ada disekolah dan dapat secara langsung dan dapatantisipasi ketika asset sudah tidak bisa lagi terpakai atau asset yang akan dapat dapat diatur fungsi, form ini terdapat dalam no, nama asset, jenis asset masa berlaku, tanggal dibuatnya, jumlah dan total biaya saat pembelian atau pemberian dari pemerintah dinas setempat. Form data asset dapat dilihat pada gambar 10 berikut ini.

No	Kode Asset	Nama Asset	Jenis Asset	Masa Berlaku	Dibuat	Jumlah	Aksi
1	38383	Bangku	Bangku	5 Tahun	2021-06-09	40	Detail Hapus Edit
2	98765	Bangku	Bangku	5 Tahun	2021-06-22	100	Detail Hapus Edit

Gambar 10. Tampilan Pengelolaan Asset

3.6 Laporan Pengelolaan Asset

Form laporan asset ini dibuat staff tata usaha dan kepala sekolah yang dapat melihat laporan asset, form ini digunakan untuk mengetahui data laporan asset yang ada disekolah dan terdapat didalam form laporan ini adalah no asset, kode asset, nama asset, jenis asset, masa berlaku asset, dibuat pada tanggal, jumlah serta total dan nama petugas saat penginputan asset.

NO	Kode Asset	Nama Asset	Jenis Asset	Masa Berlaku	Dibuat	Jumlah	Total	Nama Petugas
1	98765	Bangku	Bangku	5 Tahun	2021-06-22	300 Bangku	60000000	Yuliana
2	32328171	Bangunan	Bangunan	Permanen	2021-05-30	9 Ruangan	500000000	Yuliana
3	343483888	Motor Dinas	Motor	5 Tahun	2021-05-30	2	40000000	Yuliana
4	38438432	Komputer	Elektronik	5 Tahun	2021-05-30	40 Unit	50000000	Yuliana

Petugas Staff Tata Usaha

Budi

Gambar 11. Tampilan Laporan Asset

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil uraian yang telah dipaparkan oleh penulis maka dapat diambil simpulan bahwa aplikasi yang dikembangkan pada SMP Negeri 1 Penawar Aji merupakan aplikasi yang dibuat menggunakan visual studio code dengan database *mysql*, sehingga dapat mempermudah pihak sekolah dalam melakukan pengolahan data siswa, pengolahan data pembayaran iuran serta dapat mengelola data asset dengan baik yang

dibuat secara komputerisasi dan minim akan kesalahan dalam pengolahan data pada sekolah SMP Negeri 1 Penawar Aji.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Mulyadi. (2016). *Sistem Akuntansi*. Jakarta : Salemba empat.
- [2] Hutahaean, Jeperson, (2015) *Konsep Sistem Informasi*, Deeppublish, Yogyakarta.
- [3] Aditya, A. N. (2011) *Jago PHP & MySQL Dalam Hitungan Menit*. Jakarta: Dunia Komputer.
- [4] Wahana Komputer, (2012) *Hypertext Markup Language*.
- [5] Shalahuddin, M., Rosa A.S.(2016) *Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek.)* Cetakan Keempat, Informatika Bandung, Bandung.
- [6] Amelia, Epi, (2015) *Pengertian Manajemen aset tetap pada Dinas Bina Marga dan Pergiran Kabupaten Tangerang*, Falkultas dan Ilmu Politik, Universitas [8]Sultan Ageng Tirtayasa, Serang
- [9]Fiki Ariyanti, (2019) *Fungsi Manajemen*
- [10] Shalahuddin, M., Rosa A.S. (2016) *Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek.)* Cetakan Keempat, Informatika Bandung, Bandung.
- [11] *Akuntansi Pembelian dan Penjualan (Studi Kasus: UD Apung)*,