



JATIKA

Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak

Vol.1, No.2, Desember 2020

JURNAL

diterbitkan oleh :



S1 Informatika
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Teknokrat Indonesia



JURNAL INFORMATIKA DAN REKAYASA PERANGKAT LUNAK

Vol. 1 No. 2, Desember 2020

DAFTAR ISI

- PERANCANGAN APLIKASI UNTUK PELANGGARAN DAN PRESTASI SISWA PADA SMP KARTIKA II-2 BANDAR LAMPUNG** 127-136
Deas Andrian Dwijaya¹, Setiawansyah²
^{1,2}Universitas Teknokrat Indonesia
- DESAIN DATA WAREHOUSE PENJUALAN MENGGUNAKAN NINE STEP METHODOLOGY UNTUK BUSINESS INTELEGENCY PADA PT BANGUN MITRA MAKMUR** 137-146
Muhammad Akbar¹, Yuri Rahmanto²
^{1,2}Universitas Teknokrat Indonesia
- GAME EDUKASI PENGENALAN BAHASA KOMERING UNTUK MASYARAKAT MARTAPURA MENGGUNAKAN ALGORITMA FUZZY SUGENO** 147-157
Intan Meiza Hakim
Universitas Teknokrat Indonesia
- INTERFACE DATA SISTEM ERP SAP DAN APLIKASI ANDROID DI SERVER HOSTING MENGGUNAKAN FLAT FILE (STUDI KASUS: APLIKASI MOBILE POPULASI SAPI PADA PT. GREAT GIANT LIVESTOCK)** 158-166
Alen Aldo Nozari¹, Jupriadi²
^{1,2}Universitas Teknokrat Indonesia
- SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PEMBAYARAN SEWA PENGINAPAN HOSTEL PADA BAIT SA'DA** 167-173
Siti Yunika Putri¹, Iqbal Yasin²
^{1,2}Universitas Teknokrat Indonesia
- SISTEM INFORMASI INVENTORY GUDANG DALAM KETERSEDIAAN STOK BARANG MENGGUNAKAN METODE BUFFER STOK** 174-182
Ade Ferry Qadafi¹, Agung Deni Wahyudi²
^{1,2}Universitas Teknokrat Indonesia

APLIKASI PERPUSTAKAAN BERBASIS OPAC (ONLINE PUBLIC ACCESS CATALOG) DI SMK N 1 TALANGPADANG MAIL Willyan Dafit Prayoga ¹ , Muhammad Bakri ² , Yuri Rahmanto ³ ^{1,2,3} Universitas Teknokrat Indonesia	183-191
GAME EDUKASI DAN CERITA INTERAKTIF SEJARAH KERAJAAN DI SUMATRA MENGGUNAKAN ALGORITMA FUZZY SUGENO UNTUK MENGATUR PERILAKU NPC Risca Amalia Universitas Teknokrat Indonesia	192-202
GAME EDUKASI DAN CERITA INTERAKTIF SEJARAH KERAJAAN DI SUMATRA MENGGUNAKAN ALGORITMA FUZZY SUGENO UNTUK MENGATUR PERILAKU NPC Rindu Roro Rembulan ¹ , Dyah Ayu Megawaty ² ^{1,2} Universitas Teknokrat Indonesia	203-214
APLIKASI PEMESANAN CATERING DI KOTA BANDAR LAMPUNG BERBASIS WEB Nauval Pradana Universitas Teknokrat Indonesia	215-225
IMPLEMENTASI ALGORITMA APRIORI UNTUK ANALISIS PENJUALAN KONTER BERBASIS WEB Jala Roza Gumilang Universitas Teknokrat Indonesia	226-233
ANALISIS IMPLEMENTASI METODE SPRINT DALAM PENGEMBANGAN APLIKASI MULTIPLATFORM Reno Renaldi Pratama ¹ , Ade Surahman ² ^{1,2} Universitas Teknokrat Indonesia	234-244
SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB (STUDI KASUS SMA FATAHILLAH SIDOHARJO JATI AGUNG LAMPUNG SELATAN) Andri Agus Irawan ¹ , Neneng ² ^{1,2} Universitas Teknokrat Indonesia	245-253
SISTEM INFORMASI PELAYANAN DISTRIBUSI KEUANGAN DESA UNTUK PEMBANGUNAN (STUDI KASUS : DUSUN SRIKAYA) Sinta Yana ¹ , Rakhmad Dedi Gunawan ² , Arief Budiman ³ ^{1,2,3} Universitas Teknokrat Indonesia	254-263
SISTEM INFORMASI MONITORING KINERJA SDM (STUDI KASUS: PT PLN UNIT PELAKSANA PEMBANGKITAN TARAHAN) Diego Bryllian ¹ , Kisworo ² ^{1,2} Universitas Teknokrat Indonesia	264-273